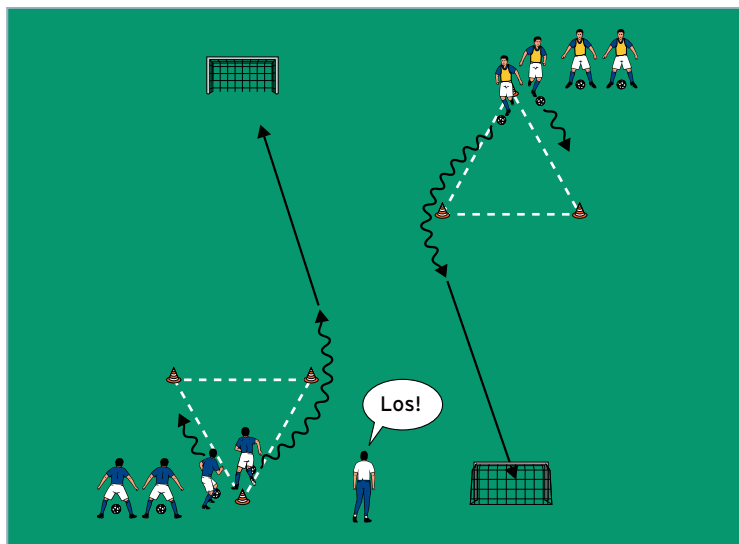


HAUPTTEIL 2: Zielstoß-Rundlauf II

von Frank Engel (26.07.2016)



Organisation

- Den Grundaufbau weiter nutzen
- 15 Meter vor jedem Tor ein Hütchendreieck markieren
- Die Spieler gleichmäßig auf die Positionen verteilen
- Jeder Spieler hat 1 Ball

Ablauf

- Der Trainer startet per Zuruf die Aktion.
- Die beiden Startspieler dribbeln aus dem Feld und schließen auf das Minitor.
- Der Spieler, der zuerst einen Treffer erzielt, erhält 1 Punkt.
- Die nachfolgenden Spieler dribbeln jeweils zur anderen Seite des Dreiecks.

Variationen

- Optische Startsignale geben.
- Im ersten Durchgang nur nach rechts und im zweiten nur nach links dribbeln.
- Nur mit rechts/links dribbeln und schießen.

Tipps und Korrekturen

- Der Wettbewerb motiviert die Spieler und steigert das Bewegungstempo.
- Nach der Aktion zum anderen Tor wechseln.
- Möglichst zielstrebig abschließen.
- Auf ein sauberes, flaches Passspiel achten.