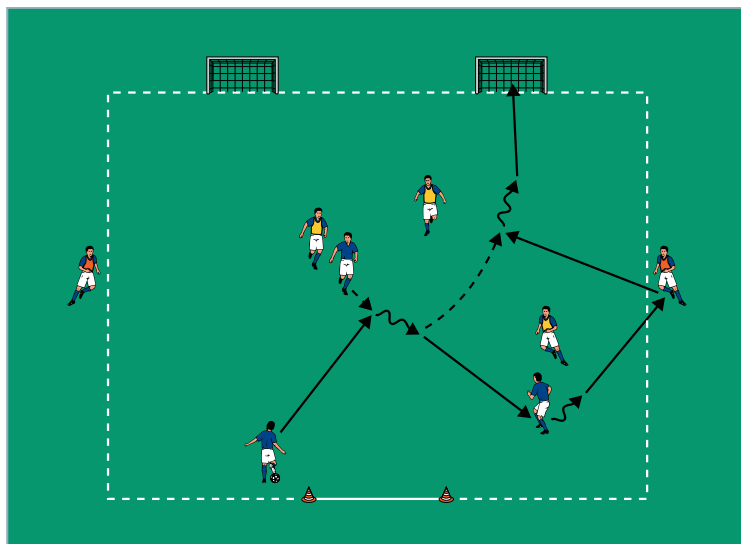


SCHLUSSTEIL: 3 gegen 3 mit Anspielern

von Frank Engel (26.07.2016)



Organisation

- Ein 20 x 20 Meter großes Spielfeld markieren
- Auf einer Grundlinie zwei Minitore und gegenüber eine 4 Meter lange Dribbellinie errichten.
- 2 Mannschaften zu je 4 Spielern bilden
- Jedes Team stellt 1 Anspieler an einer der Seitenlinien auf
- Die restlichen Spieler im Feld aufstellen

Ablauf

- Jede Mannschaft erhält für jeweils 2 Minuten das Angriffsrecht.
- Die Angriffsmannschaft startet jede Aktion von der Hütchenlinie aus und greift auf die beiden Mini-Tore an.
- Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie mit einem Dribbling über die Hütchenlinie.
- Beide Teams können die Anspieler in den Aufbau einbeziehen.
- Nach 3 Minuten die Seiten und Aufgaben tauschen.

Variationen

- Die Anspieler dürfen nur direkt spielen.
- Im Feld mit maximal 2 Kontakten spielen.
- Kontertore über die Dribbellinie zählen doppelt.

Tipps und Korrekturen

- Durch die Einbeziehung der beiden Anspieler wird der Spielform die Intensität entzogen, da die ballbesitzende Mannschaft in Überzahl angreift.
- Nach 2 Durchgängen neue Anspieler benennen.
- Auf ein möglichst flaches, sauberes Passspiel achten.
- In Überzahl zielstrebig abschließen.
- Nach Ballverlust schnell umschalten und die eigene Grundlinie sichern.