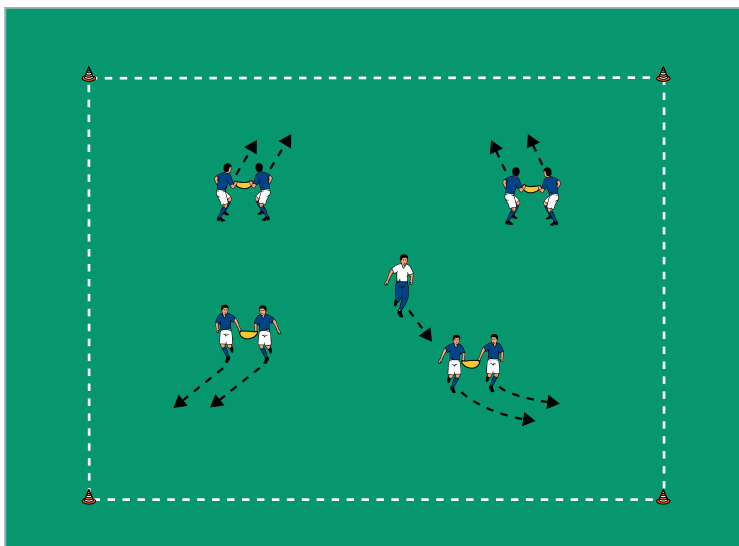


# SPIEL 1: Der Zauberer Zwieback

von Jörg Daniel (08.09.2016)



## Organisation

- Ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren
- Kinder und Trainer im Feld aufstellen
- Je zwei Kinder halten sich an einem Leibchen fest

## Ablauf

- Der große Zauberer Zwieback (Trainer) lebt in einem kleinen Zauberschloss. Heute ist Schlossputz und er will alle Spinnen (zwei Kinder mit Leibchen) aus dem Schloss vertreiben.
- Jeweils zwei Kinder halten sich an einem Leibchen fest und laufen gemeinsam durch das Feld. Der Trainer versucht, die Kinder zu fangen.

## Variationen

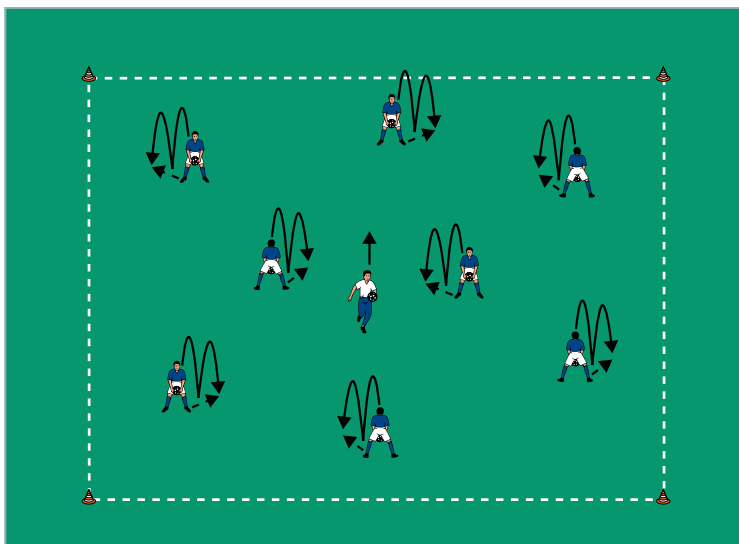
- Zwei Kinder sind Fänger.
- Erschweren: Je drei oder vier Kinder halten ein Leibchen (große Spinnen).
- Erleichtern: Jedes Kind hat ein Leibchen in den Händen (kleine Spinnen).

## Tipps und Korrekturen

- Fangspiele interessant gestalten.
- Die Kinder müssen zusammenarbeiten, um dem Trainer zu entkommen. Das vermittelt den Teamgedanken.
- Bei jungen Bambini übernimmt der Trainer die Rolle des Fängers.

## SPIEL 2: Schlossputz

von Jörg Daniel (08.09.2016)



### Organisation

- Den Aufbau nicht verändern
- Jedes Kind hat 1 Ball

### Ablauf

- Mit Hilfe von Kobolden (Kinder) staubt der Zauberer Zwieback die Kerzenleutcher (Bälle) ab.
- Die Kinder werfen den Ball in die Luft, lassen ihn einmal aufspringen und fangen ihn wieder auf.

### Variationen

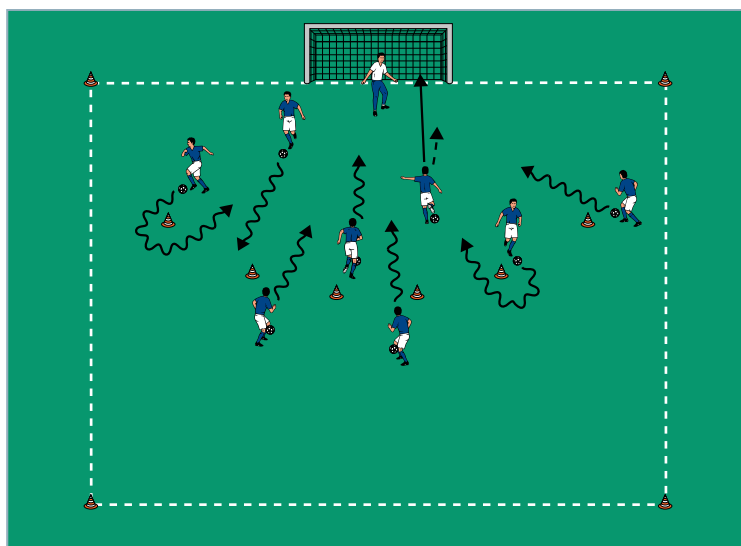
- Erschweren I: Den Ball zweimal aufspringen lassen.
- Erschweren II: Den Ball mit dem linken/rechten Fuß hochspielen.
- Erleichtern: Den Ball aus der Luft fangen.
- Wettbewerb: Welcher Kobold staubt zuerst fünf Kerzenleutcher ab (fängt zuerst fünf Bälle)?

### Tipps und Korrekturen

- Das Spiel dient der Ballgewöhnung.
- Bambini dürfen nicht nur mit den Füßen, sondern auch mit den Händen spielen.
- Die Spielstunde in eine motivierende Rahmengeschichte einbinden, die wie ein roter Faden von Spiel zu Spiel führt.

## SPIEL 3: Verzaubert

von Jörg Daniel (08.09.2016)



### Organisation

- Das Feld weiter nutzen
- Sechs Hütchen im Feld verteilen
- Ein Jugendtor aufstellen
- Der Trainer steht im Tor

### Ablauf

- Aus Versehen hat der Zauberer Zwieback die Kerzenleuchter in kleine Feuerdrachen verwandelt. Schnell müssen er und die Kobolde die Drachen (Bälle) in den Teich (Tor) werfen, bevor sie das ganze Schloss in Brand stecken.
- Die Kinder dribbeln um mindestens ein Hütchen, anschließend auf das Tor zu und schießen. Danach holen sie den Ball und dribbeln erneut um mindestens ein Hütchen.

### Variationen

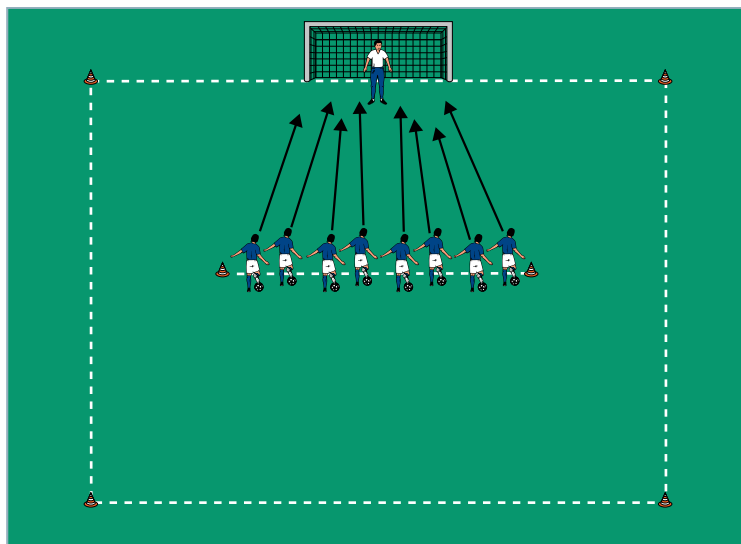
- Erleichtern I: Ohne Torhüter spielen.
- Erleichtern II: Ohne Hütchen spielen.
- Erschweren I: Um zwei oder drei Hütchen dribbeln.
- Erschweren II: Nur mit links/rechts dribbeln und schießen.

### Tipps und Korrekturen

- Die Kinder üben Dribbling und Torschuss.
- Der Torschuss aus dem Dribbling kommt in Fußballspielen häufig vor. Deshalb auch diese Bewegungsabläufe schulen und nicht nur aus dem Stand schießen.
- Alle Kinder üben gleichzeitig. Es gibt keine Wartezeiten.
- Bei größeren Gruppen die Anzahl der Hütchen erhöhen und ein zweites Tor aufstellen.

## SPIEL 4: Löschwasser

von Jörg Daniel (08.09.2016)



### Organisation

- 7 Meter vor dem Jugendtor eine Torschusslinie markieren
- Die Kinder legen ihre Bälle auf die Linie
- Der Trainer steht im Tor

### Ablauf

- Die kleinen Drachen haben das Schloss (Tor) in Brand gesteckt. Mit Wassereimern (Bälle) löschen die Koblode das Feuer.
- Alle Kinder schießen gleichzeitig auf das Tor. Danach holen sie die Bälle und schießen erneut.

### Variationen

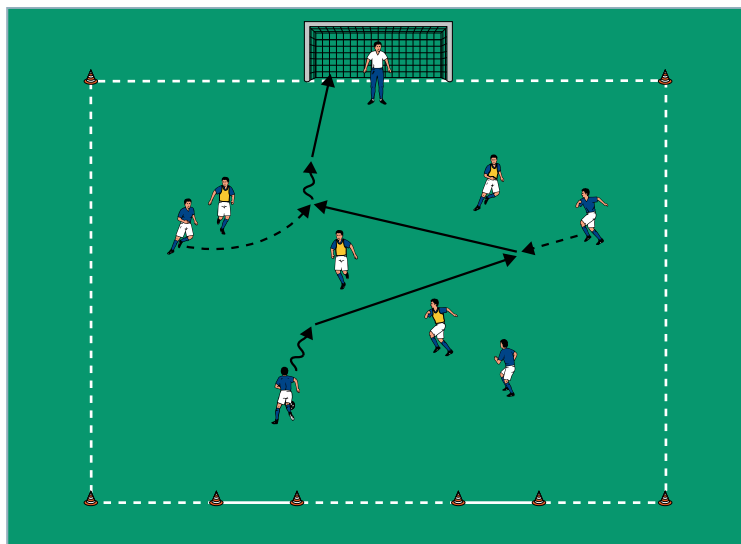
- Wettbewerb: Das Feuer ist erst gelöscht, wenn alle Kinder einen Treffer erzielt haben.
- Nach jedem Durchgang den Schussfuß wechseln.
- Die Kinder schießen nacheinander.

### Tipps und Korrekturen

- Die Bambini üben den Torschuss aus dem Stand.
- Das Spiel dient dem Teambuilding. Alle Kinder schießen gemeinsam und haben gemeinsam Erfolg.
- Alle Kinder können gleichzeitig üben.
- Der Trainer im Tor sollte nur wenige Bälle halten.

## SPIEL 5: Grillfest

von Jörg Daniel (08.09.2016)



### Organisation

- Zwei 3 Meter breite Hütchentore gegenüber dem Jugendtor aufbauen
- Zwei Teams einteilen
- Der Trainer bleibt im Jugendtor

### Ablauf

- Das kleine Schloss ist sauber und alle Brände sind gelöscht. Zauberer Zwieback und die Kobolde feiern ein großes Grillfest.
- Spiel 4 gegen 4 auf das Jugendtor und die Hütchentore.

### Variationen

- Ohne Torhüter spielen.
- Statt zwei kleine nur ein großes Hütchentor aufstellen und beide Teams mit Torhüter spielen lassen.
- Mit einem Plastikball spielen.

### Tipps und Korrekturen

- Beim Abschlussspiel muss nicht immer auf zwei Tore gespielt werden. Es können auch drei oder vier Tore zum Einsatz kommen.
- Häufig ohne Torhüter spielen. So sind viele Erfolgserlebnisse garantiert.
- Ein Plastikball hat spannende Roll- und Flugeigenschaften. Für junge Bambini ist er ideal.