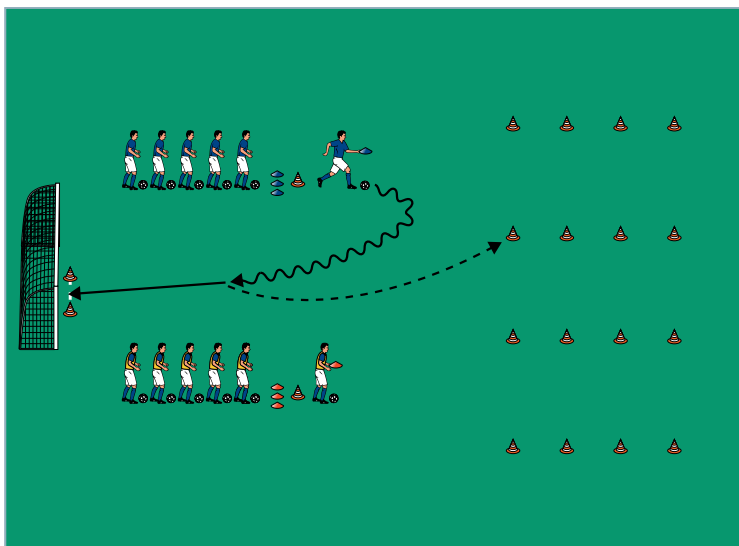


AUFWÄRMEN 2: '3 gewinnt'-Passspiel

von Paul Schomann (09.08.2016)



Organisation

- Den Aufbau beibehalten
- 15 Meter hinter den Starthütchen ein Tor aufstellen und mittig im Tor ein 2 Meter breites Hütchentor markieren

Ablauf

- Der erste Spieler eines Teams dribbelt zum Tor und passt in das Hütchentor.
- Trifft der Spieler das Hütchentor, läuft er zum Hütchen-Feld und legt eine Kappe auf ein Hütchen.
- Trifft der Spieler das Hütchentor nicht, holt er seinen Ball und stellt sich am Starthütchen wieder an.
- Sobald der Spieler gepasst hat, startet der nächste Spieler des anderen Teams.
- Welches Team legt zuerst 3 Hütchenkappen seitlich, gerade oder diagonal auf 3 Hütchen nebeneinander?

Variationen

- Den Ball mit der Hand ins Hütchentor rollen.
- Den Ball mit der Hand rückwärts durch die gegrätschten Beine ins Hütchentor rollen.
- Nur mit rechts/links passen.
- Das Hütchen-Feld mit weiteren Hütchen vergrößern.
- '4 gewinnt' spielen.

Tipps und Korrekturen

- Eine Passgrenze vor dem Hütchentor markieren, ab der die Spieler spätestens passen müssen.
- Statt der Hütchenkappen Leibchen mit zwei verschiedenen Farben verwenden, die die Spieler auf die Hütchen legen.
- Vor der Rückkehr zum Starthütchen immer zunächst den Ball holen.
- Mehrere Durchgänge spielen. Welchem Team gelingen zuerst 3 Siege?