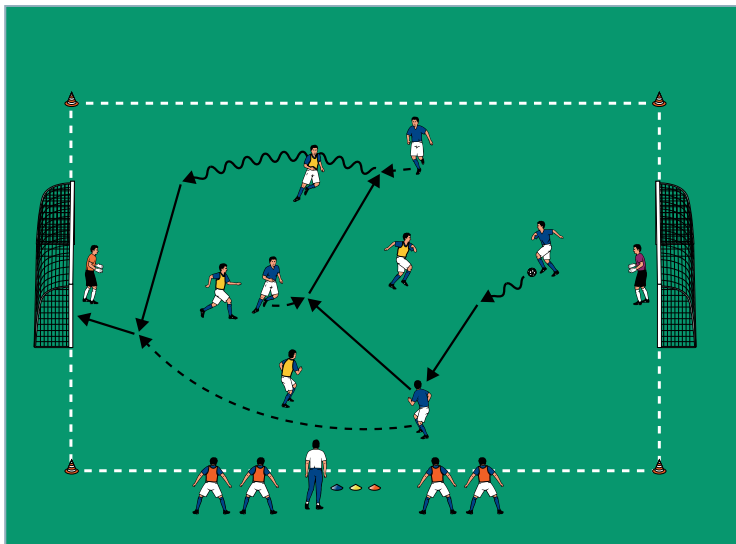


# SCHLUSSTEIL: 3-Teams-Losturnier

von Paul Schomann (09.08.2016)



## Organisation

- Das Feld weiter nutzen
- Der Trainer hat 12 Hütchenkappen mit drei verschiedenen Farben in der Hand

## Ablauf

- Der Trainer lost 3 Teams aus, indem er jedem Spieler eine Hütchenkappe gibt.
- 2 Teams spielen gegeneinander, das dritte pausiert.
- Erzielt ein Team einen Treffer, bleibt es in Ballbesitz und spielt weiter.
- Das Team, das ein Gegentor kassiert hat, wechselt mit dem pausierenden Team Position und Aufgabe.
- Sobald ein Team 3 Treffer erzielt hat, lost der Trainer neue Teams aus.
- Jeder erzielte Treffer ergibt 1 Punkt für jeden Spieler des jeweiligen Teams. Welche Spieler gewinnen mehr als 10 Punkte?

## Variationen

- Ohne/mit Torhüter spielen.
- Das Team, das ins Feld kommt, hat Ballbesitz.
- Das Team, das einen Treffer erzielt hat, bleibt in Ballbesitz und wechselt die Spielrichtung.

## Tipps und Korrekturen

- Der Trainer hält die Hütchenkappen hinter dem Rücken, mischt diese dort und gibt sie dann an die Spieler aus, ohne die Farbe vorher zu sehen.
- Nach jedem Torerfolg direkt weiterspielen und eine mögliche Unordnung des gegnerischen Teams ausnutzen.
- Die Hütchenkappen auch zum Zählen der erzielten Treffer jedes Teams nutzen. Nach jedem Durchgang dann die Punkte für jeden Spieler notieren.
- Mindestens 3 Durchgänge spielen. Haben mehrere Spieler gleich viele Punkte, diese in verschiedene Teams setzen.