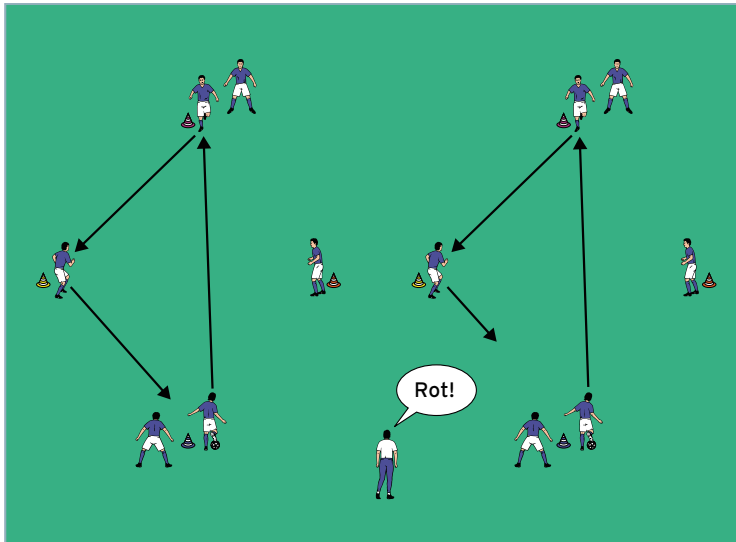


# AUFWÄRMEN 2: Farbaussparung

von Guido Streichsbier (09.08.2016)



## Organisation

- Den Aufbau und die Gruppen beibehalten

## Ablauf

- Der Trainer startet durch Zuruf einer Farbe die Aktion.
- Die Spieler müssen zu allen Spielern der Gruppe passen.
- Nur der Spieler der aufgerufenen Farbe darf nicht in die Aktion eingebunden werden.
- Einen Wettbewerb durchführen: Welche Gruppe ist zuerst fertig?

## Variationen

- Das letzte Zuspiel der Passkombination erfolgt zum Spieler der aufgerufenen Farbe.
- Die Spieler müssen mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).

## Tipps und Korrekturen

- Der Grundgedanke der ersten Übung bleibt bestehen.
- Die Aufgaben der Spieler regelmäßig wechseln.