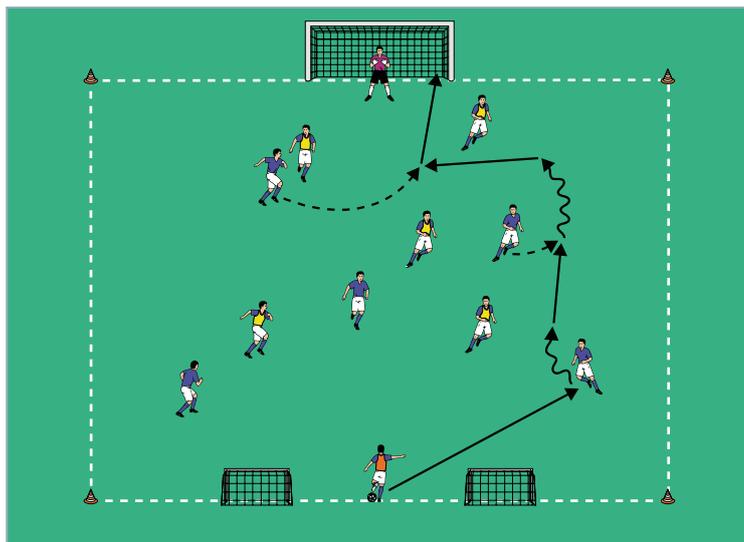


SCHLUSSTEIL: 3-Tore-Spiel

von Guido Streichsbier (09.08.2016)



Organisation

- 1 Feld mit 1 Großtor sowie 2 Minitoren errichten
- 2 Mannschaften bilden
- Jedes Team stellt 1 Torhüter
- 1 Torhüter agiert zunächst als Anspieler zwischen den Minitoren

Ablauf

- 5 gegen 5 im Feld auf das Großtor mit Torhüter sowie die beiden Minitore.
- Jeder Angriff wird vom Anspieler der Angreifer-Mannschaft aus gestartet.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf die beiden Minitore.
- Die Angreifer dürfen den Anspieler jederzeit in den Spielaufbau einbeziehen.
- Spielzeit pro Durchgang: 4 Minuten.
- Anschließend die Seiten wechseln und die Aufgaben tauschen.

Variationen

- Der Anspieler muss im Direktspiel agieren.
- Die Angreifer dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.
- Bei Ballgewinn müssen die Verteidiger über die Hütchenlinien dribbeln.

Tipps und Korrekturen

- Mit schnellen Seitenwechseln Räume schaffen, um zeilstrebig vor das gegnerische Tor zu kombinieren.
- Die sich bietenden Torschussgelegenheiten konsequent nutzen.