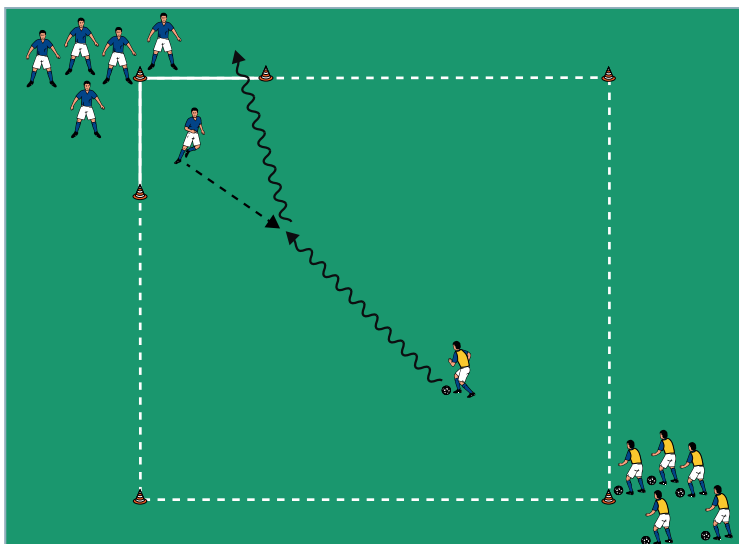


AUFWÄRMEN 2: Hütchen-Tor-Dribbling II

von Klaus Pabst (23.08.2016)



Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- In einer Ecke des Feldes zwei 5 Meter breite Hütchentore nebeneinander markieren
- 2 Teams einteilen
- Ein Team ohne Ball zwischen den Hütchentoren und das andere mit Bällen am Hütchen diagonal gegenüber postieren

Ablauf

- Die jeweils ersten Spieler jedes Teams starten gleichzeitig ins Feld.
- Der Ballbesitzer versucht als Angreifer gegen den Spieler ohne Ball als Verteidiger im 1 gegen 1 ein Hütchentor zu durchdribbeln.
- Erobert der Verteidiger den Ball, dribbelt er aus dem Feld.
- Positions- und Aufgabenwechsel der Teams nach mehreren Durchgängen.
- Welches Team erzielt mehr Treffer?

Variationen

- Die Verteidiger haben Bälle und spielen den Angreifern zunächst flach zu.
- Die Verteidiger haben Bälle und werfen den Angreifern zunächst hoch zu.
- Ein Fangspiel ohne Bälle spielen: Der Angreifer muss ein Hütchentor durchlaufen, ohne dass der Verteidiger ihn zuvor abschlägt.

Tipps und Korrekturen

- Die Angreifer müssen die Hütchentore durchdribbeln.
- Der Angreifer kann einem verlorenen Ball nachsetzen, so lange der Ball im Spielfeld ist.
- Die Hütchentore gegebenenfalls vergrößern und so die Aufgabe für die Angreifer erleichtern.
- Als Trainer jeden erzielten Treffer laut mitzählen und den Spielstand ansagen.