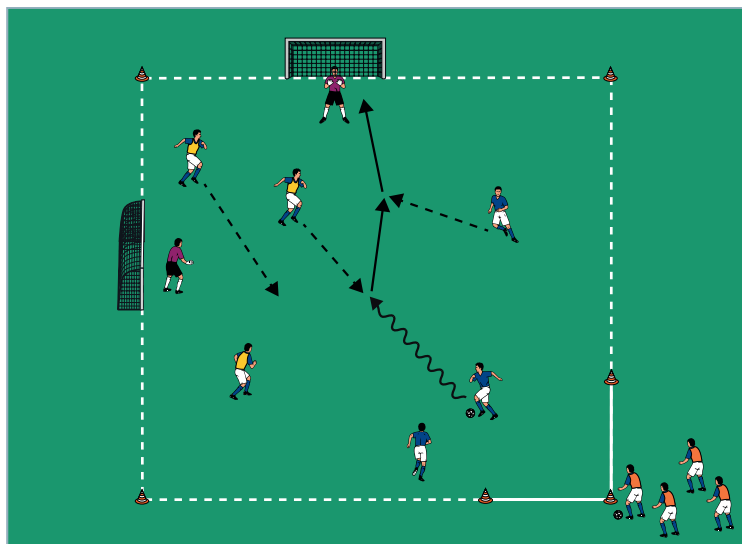


# SCHLUSSTEIL: Doppel-Tor-Spiel

von Klaus Pabst (23.08.2016)



## Organisation

- Den Grundaufbau weiter nutzen
- In der Ecke diagonal gegenüber der Tore zwei 5 Meter breite Hütchentore markieren
- 3 Teams einteilen
- Ein Team mit Torhütern als Abwehr-Team im Feld und die anderen beiden als Angriffs-Teams mit Ball hinter den Hütchentoren postieren

## Ablauf

- Das erste Angriffs-Team dribbelt ins Feld und versucht gegen die Verteidiger einen Treffer zu erzielen.
- Die Verteidiger kontern bei Ballgewinn auf die Hütchentore.
- Bei einem Treffer werden die Angreifer Verteidiger und spielen gegen das bisher pausierende Team.
- Durchdribbelt das Abwehr-Team ein Hütchentor, bleiben beide Teams auf dem Feld, wechseln aber Spielrichtung und Aufgaben.
- Welches Team erzielt die meisten Treffer?

## Variationen

- Nach jedem Treffer die Spielrichtung wechseln. Das Team, das einen Treffer kassiert, wechselt mit dem pausierenden Team.
- Eine Mindestanzahl an Ballkontakten für jeden Spieler vorgeben.

## Tipps und Korrekturen

- Ausgespielte Bälle eindribbeln lassen.
- Das Abwehr-Team muss die Hütchentore durchdribbeln.
- Nach jedem Wechsel als Abwehr-Team immer wieder neue Spieler im Tor postieren.
- Nur die Treffer bei den Toren sind gültig. Als Trainer diese Treffer laut mitzählen und am Ende den Sieger feststellen.