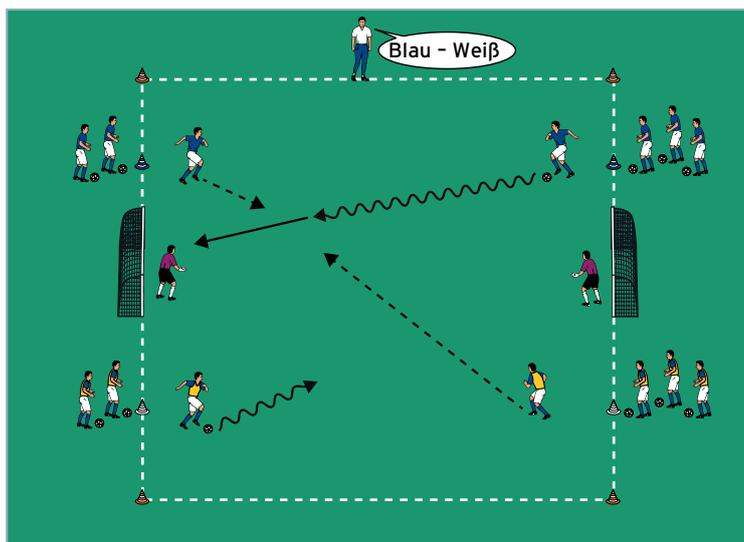


HAUPTTEIL 2: Doppeltes Tempo-Dribbling

von Mario Vossen (23.08.2016)



Organisation

- Den Aufbau weiter nutzen
- Neben jedem Tor 2 verschiedenfarbige Starthütchen markieren
- 2 Teams einteilen und jedes Team mit Bällen an 2 Starthütchen der gleichen Farbe postieren

Ablauf

- Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er die Farbe eines Starthütchens aufruft.
- Der erste Spieler vom aufgerufenen Starthütchen neben einem Tor dribbelt als Angreifer ins Feld und versucht beim Tor gegenüber einen Treffer zu erzielen.
- Gleichzeitig läuft der erste Spieler vom anderen Starthütchen neben diesem Tor als Verteidiger ins Feld, versucht den Ball zu gewinnen und auf das andere Tor zu kontern.
- Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ausgespielt wurde, ruft der Trainer wieder die Farbe eines Starthütchens auf, worauf die ersten Spieler von den anderen Starthütchen zum 2 gegen 2 ins Feld kommen.

Variationen

- Der Spieler vom nicht aufgerufenen Hütchen dribbelt als Angreifer ins Feld.
- Die ersten Spieler beider Teams starten nach dem Trainerkommando von den Starthütchen gegenüber.
- Der Trainer zeigt die Hütchenfarbe mit Hütchen optisch an.
- Wird der Ball zu schnell verspielt, ruft der Trainer einen Torhüter auf, der einen weiteren Ball einspielt.

Tipps und Korrekturen

- Im Spiel kann sich ein Spielrichtungswechsel ergeben. Das Team, das den Ball eindribbelt, greift stets auf das Tor gegenüber an.
- Jeden Durchgang so lange laufen lassen, bis ein Treffer erzielt oder der Ball ausgespielt wurde. Das 1 gegen 1 aber maximal nur eine Minute, das 2 gegen 2 maximal nur 2 Minuten laufen lassen.
- Gegebenenfalls eine Mittellinie markieren, die die Spieler vor dem Torschuss überdribbeln müssen.
- Nach jedem Durchgang stellen sich die Spieler am anderen Starthütchen an, um im Wechsel 1 gegen 1 und 2 gegen 2 zu spielen.