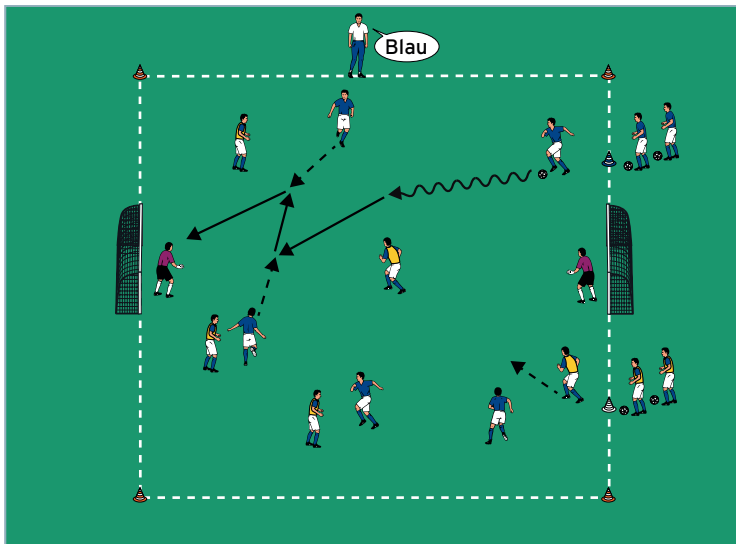


# SCHLUSSTEIL: Mehrfaches Tempo-Dribbling

von Mario Vossen (23.08.2016)



## Organisation

- Ein 40 x 40 Meter großes Spielfeld markieren
- Auf jeder Grundlinie ein Tor mit Torhüter aufstellen
- Neben einem Tor 2 verschiedenfarbige Starthütchen markieren
- 2 Teams einteilen und 4 Spieler jedes Teams im Spielfeld sowie die anderen Spieler mit Bällen an den Starthütchen postieren

## Ablauf

- Die Spieler beider Teams im Spielfeld spielen 4 gegen 4.
- Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ausgespielt wurde, ruft der Trainer die Farbe eines Starthütchens auf.
- Der erste Spieler vom aufgerufenen Starthütchen dribbelt ins Feld und greift mit seinen Mitspielern auf das Tor gegenüber an.
- Der erste Spieler vom anderen Starthütchen läuft ins Feld und verteidigt mit seinen Mitspielern.
- Anschließend ruft der Trainer wieder eine Hütchenfarbe auf, bis sich letztlich ein 7 gegen 7 ergibt.

## Variationen

- Der Spieler vom nicht aufgerufenen Hütchen dribbelt als Angreifer ins Feld.
- Der Trainer zeigt die Hütchenfarbe mit Hütchen optisch an.
- Wird der Ball zu schnell verspielt, ruft der Trainer einen Torhüter auf, der einen weiteren Ball einspielt.

## Tipps und Korrekturen

- Im Spiel ergeben sich Spielrichtungswechsel. Das Team, das den Ball eindribbelt, greift stets auf das Tor gegenüber an.
- Hält ein Torhüter einen Ball, spielt er einen Verteidiger an und das Spiel läuft weiter.
- Als Angreifer die kurzzeitige Unordnung des Gegners nutzen und entschlossen möglichst weit ins Spielfeld eindribbeln.
- Nach jedem Spiel 7 gegen 7 Positionen und Aufgaben der Spieler innerhalb der Teams wechseln.