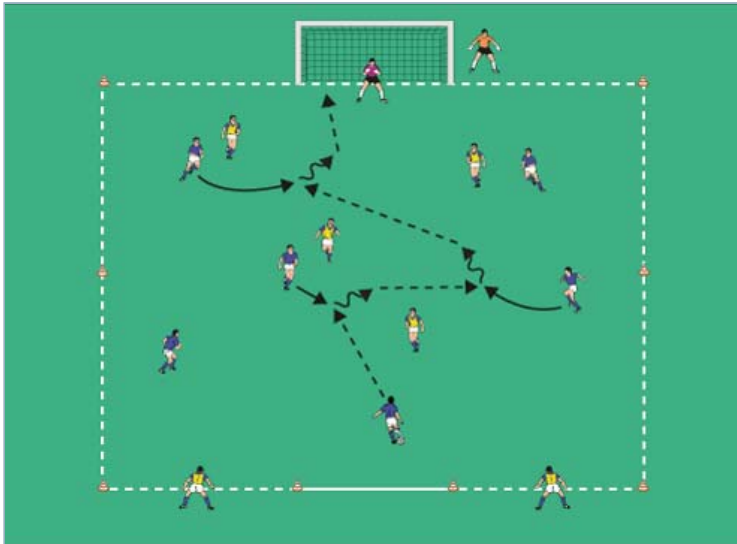




D- UND C-JUNIOREN

SCHLUSSTEIL: Schnelles 6 gegen 4

von Ralf Peter (28.02.2012)



Organisation

- Den Aufbau und die Mannschaften weiter verwenden
- 1 Team stellt 2 Anspieler, die sich auf der Grundlinie neben der Dribbellinie postieren

Ablauf

- Die Angreifer versuchen, im 6 gegen 4 auf das große Tor mit Torhüter zu treffen.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so dürfen sie zu einem ihrer Mitspieler passen (= 1 Punkt), über die Hütchenlinie dribbeln (= 2 Punkte) oder im Zusammenspiel mit einem Anspieler über die Hütchenlinie kombinieren (= 3 Punkte).
- Jede Aktion wird von den Angreifern von der Hütchenlinie aus gestartet.
- Spielzeit pro Durchgang: jeweils 3 Minuten.
- Nach jedem Durchgang die Seiten wechseln und die Aufgaben tauschen.

Variationen

- Die Angreifer dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.
- Treffer, die per Direktschuss erzielt werden, zählen doppelt.

Tipps und Korrekturen

- Die Verteidiger können fliegend wechseln.
- Auf den ersten Blick steht die Angriffsaktion der Überzahlmannschaft im Mittelpunkt. Da die Verteidiger jedoch mit einem 'einfachen' Pass einen Punkt erzielen können, erhält das Umschalten auf Defensive eine besondere Bedeutung.
- Die Spieler sollen lernen, nach einem Ballverlust sofort nachzusetzen, um den Ball im Gegenpressing schnellstmöglich wieder zurückzugewinnen zu können.

AMATEURFUSSBALL-KONGRESS 2012

Vom 23.02. bis zum 25.02.2012 findet der Amateurfußball-Kongress in Kassel statt. Auf Training & Wissen finden Sie dazu Artikel, Interviews und nützliche Tipps. Wie immer können Sie sich an dem Themenschwerpunkt beteiligen. Schicken Sie Anregungen und Fragen zum Thema „Amateurfußball-Kongress 2012“ an training-wissen@dfb.de.