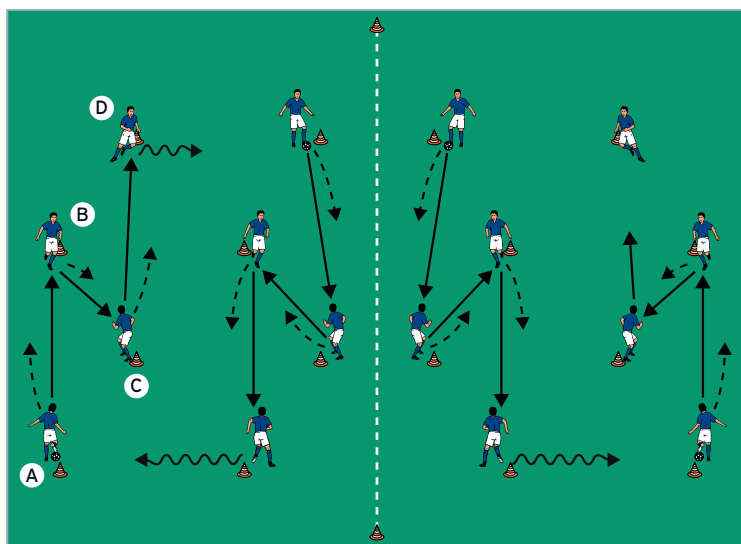


AUFWÄRMEN 1: Steil-Klatsch-Kombi I

von Guido Streichsbier (23.08.2016)



Organisation

- 2 Hütchenparcours mit jeweils 2 gegen-
gleichen Pass-Stationen errichten
- 2 Gruppen bilden und den Parcours
zuweisen
- Die Spieler auf den Positionen verteilen
- Die Spieler bei A haben je 1 Ball

Ablauf

- A passt zu B, der auf C prallen lässt.
- C leitet auf D weiter, der zur Position A der
jeweils anderen Pass-Station dribbelt.
- Alle übrigen Spieler laufen ihren Abspielen
zur jeweils nächsten Position nach.
- Die neuen Spieler bei A starten die nächsten
Passfolgen usw.

Variationen

- Die Spieler D bauen je eine frei wählbare
Finte in ihre Dribblings ein.
- Mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen,
passen).

Tipps und Korrekturen

- Die Aktionen laufen in beiden Feldern
gleichzeitig ab.
- Da jede Position nur einmal besetzt ist,
müssen die Spieler schnellstmöglich zur
jeweils nächsten Position vorrücken.