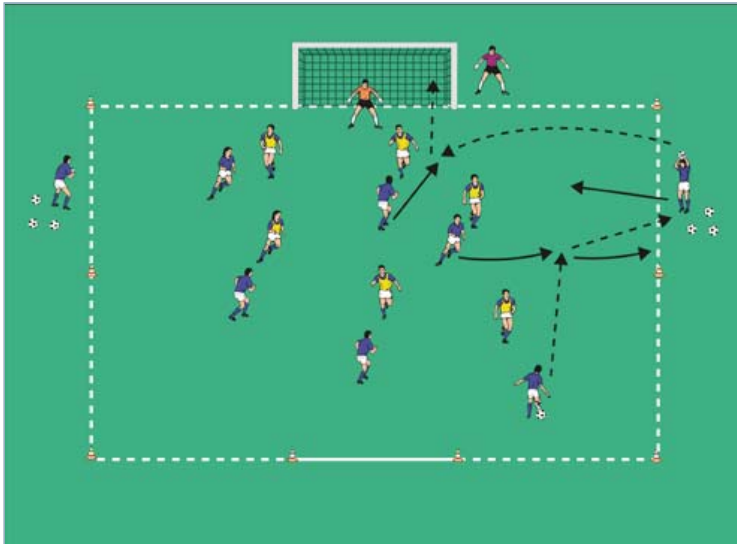




D- UND C-JUNIOREN SCHLUSSTEIL: Kopfball-Bonus

von Horst Hrubesch (19.01.2010)



Organisation

- 1 Spielfeld mit 1 großen Tor mit Torhüter und 1 Hütchenlinie markieren
- 2 Anspieler bestimmen
- 2 Teams zu je 6 Spielern bilden

Ablauf

- 6 gegen 6 im Feld.
- Die Angreifer spielen auf das große Tor mit Torhüter und dürfen dabei die beiden Anspieler an den Seitenlinien einbeziehen.
- Die Anspieler kontrollieren die Bälle mit den Händen und werfen per Einwurf vor das Tor.
- Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie über die Hütchenlinie.
- Kopfballtore nach einem Einwurf zählen doppelt.

Variationen

- Die Angreifer dürfen mit höchstens 3 Kontakten agieren.
- Nach einem Torerfolg der Angreifer erhalten diese mit einem weiteren Einwurf von der Seite eine 'Bonuschance'.

Tipps und Korrekturen

- Nach einem Zuspiel auf einen Anspieler wechselt der Passgeber nach der Aktion mit diesem die Position.
- Nach jeweils 4 Minuten neue Angreifer bestimmen.
- Die Anspieler sollten jeweils 1 Ball in den Händen halten, um den Ball nach einem Zuspiel möglichst schnell wieder ins Spiel bringen zu können.

INTEGRATION

Fußball ist die Sportart Nr.1. Dies gilt insbesondere auch für Kinder und Jugendliche mit Migrationshintergrund. Ziel muss es sein, durch Respekt und Anerkennung eine hohe Identifikation und ein positives Mannschafts- und Vereinsklima für alle zu schaffen. Hierzu bietet der DFB einfache Tipps unter www.training-wissen.dfb.de.