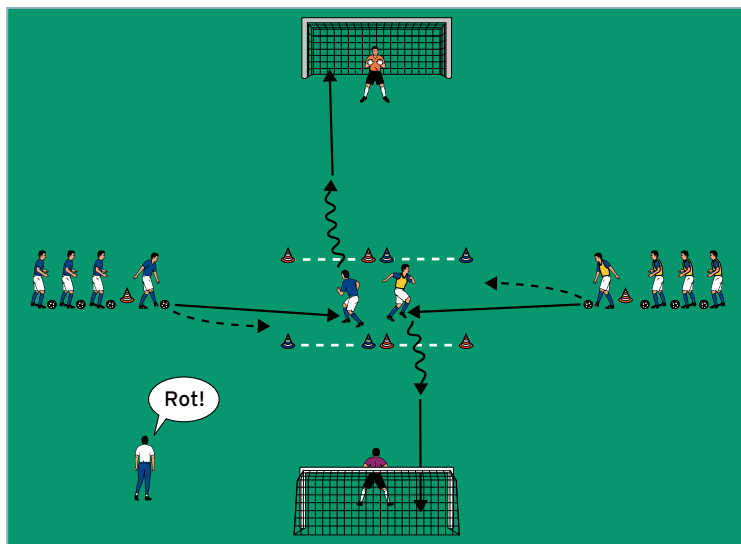


HAUPTTEIL 2: Zugespielter Ball

von Paul Schomann (18.10.2016)



Organisation

- Den Aufbau beibehalten
- Die Hütchentore ohne Bälle markieren

Ablauf

- Der Trainer startet jeden Durchgang indem er die Farbe eines Hütchentores aufruft.
- Die ersten Spieler von den Starthütchen passen zu den Spielern im Feld, die durch das aufgerufene Hütchentor zum jeweiligen Tor an- und mitnehmen und schießen.
- Die Zuspeler laufen ins Feld nach.

Variationen

- Durch das nicht aufgerufene Hütchentor an- und mitnehmen.
- Die Hütchentore mit jeweils einer weiteren anderen Farbe bezeichnen und nur diese beiden Farben verwenden.
- Alle vier Farben verwenden.
- Die Spieler im Feld laufen nach dem Farbzuruf des Trainers zunächst ins andere Feld und nehmen dann das Zuspiel durch das aufgerufene Hütchentor zum Torschuss an und mit.

Tipps und Korrekturen

- Gegebenenfalls eine Schussgrenze markieren, ab der die Spieler spätestens schießen müssen.
- Die Bälle so in den Lauf des Spielers zuspielen, dass er mit der Innen- oder Außenseite mitnehmen kann.
- Die Ballkontakte bis zum Torschuss begrenzen. Spätestens mit dem dritten oder sogar zweiten Ballkontakt schießen lassen.
- Die Torhüter entweder nach jedem Treffer oder nach jedem Fehlschuss wechseln.