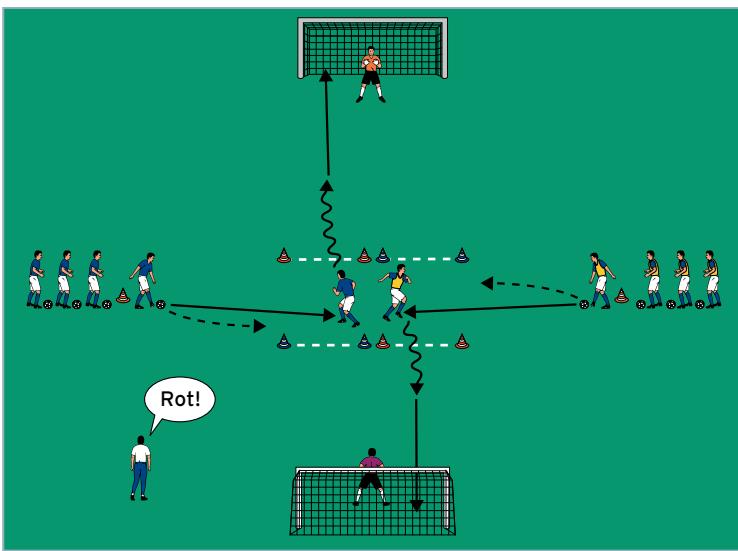


## HAUPTTEIL 2: Zugespielter Ball

von Paul Schomann (18.10.2016)



### Organisation

- Den Aufbau beibehalten
- Die Hütchentore ohne Bälle markieren

### Ablauf

- Der Trainer startet jeden Durchgang indem er die Farbe eines Hütchentores aufruft.
- Die ersten Spieler von den Starthütchen passen zu den Spielern im Feld, die durch das aufgerufene Hütchentor zum jeweiligen Tor an- und mitnehmen und schießen.
- Die Zuspieler laufen ins Feld nach.

### Variationen

- Durch das nicht aufgerufene Hütchentor an- und mitnehmen.
- Die Hütchentore mit jeweils einer weiteren anderen Farbe bezeichnen und nur diese beiden Farben verwenden.
- Alle vier Farben verwenden.
- Die Spieler im Feld laufen nach dem Farbzuruf des Trainers zunächst ins andere Feld und nehmen dann das Zuspiel durch das aufgerufene Hütchentor zum Torschuss an und mit.

### Tipps und Korrekturen

- Gegebenenfalls eine Schussgrenze markieren, ab der die Spieler spätestens schießen müssen.
- Die Bälle so in den Lauf des Spielers zuspielen, dass er mit der Innen- oder Außenseite mitnehmen kann.
- Die Ballkontakte bis zum Torschuss begrenzen. Spätestens mit dem dritten oder sogar zweiten Ballkontakt schießen lassen.
- Die Torhüter entweder nach jedem Treffer oder nach jedem Fehlschuss wechseln.