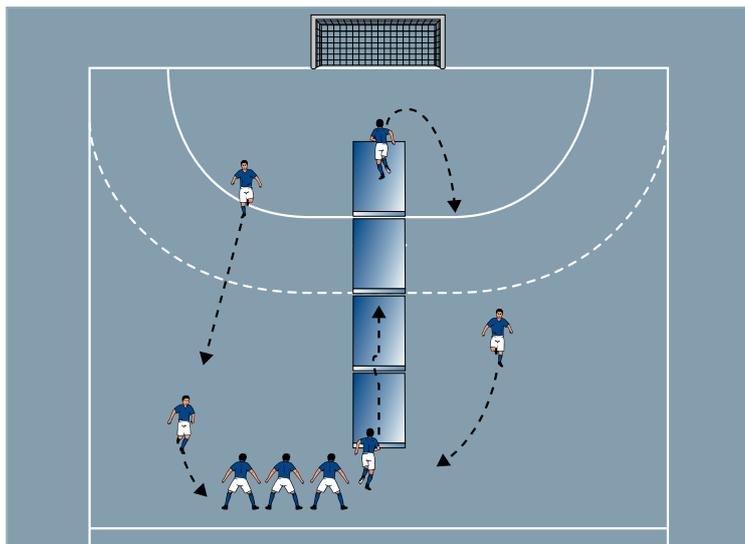


SPIEL 1:

Dschungelforscher

von Paul Schomann (01.11.2016)



Organisation

- Ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren
- In der Mitte vier Matten hintereinander legen
- An den Matten eine Reihe bilden

Ablauf

- Die Kinder spielen Forscher, die einen kleinen Dschungel erkunden. Um in den Dschungel zu gelangen, müssen sie durch einen langen Fluss schwimmen.
- Die Bambini laufen über die Matten und springen über die Lücken. Dann laufen sie an der Seite zurück.

Variationen

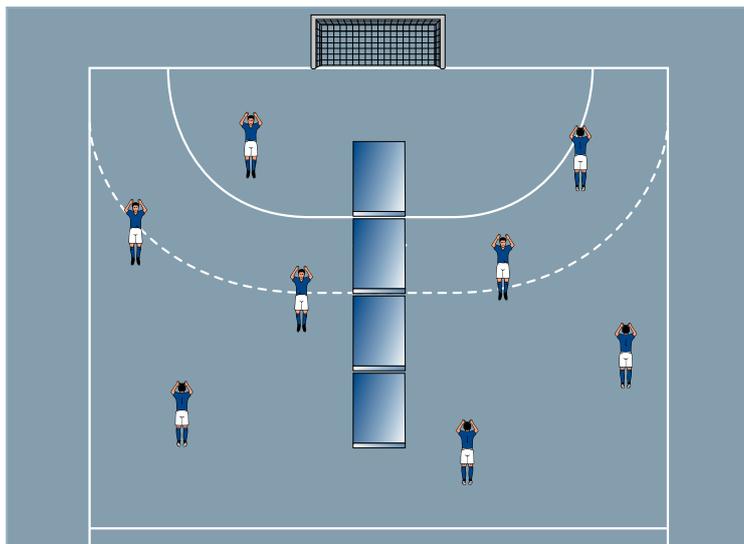
- Auf dem Rückweg rückwärts laufen.
- Auf dem Rückweg seitwärts laufen oder hüpfen.
- Über die Matten krabbeln.

Tipps und Korrekturen

- Bambini einfache Bewegungs- und Geschicklichkeitsaufgaben stellen.
- Geschicklichkeitsaufgaben können Bewegungsdefizite der Kinder ausgleichen.
- Den Rückweg durch Zusatzaufgaben interessant gestalten.

SPIEL 2: Dschungelbäume

von Paul Schomann (01.11.2016)



Organisation

- Den Aufbau nicht verändern

Ablauf

- Die Forscher erreichen den Dschungel und untersuchen die vielen hohen Bäume.
- Die Kinder stellen sich auf die Zehenspitzen und strecken die Arme weit nach oben.

Variationen

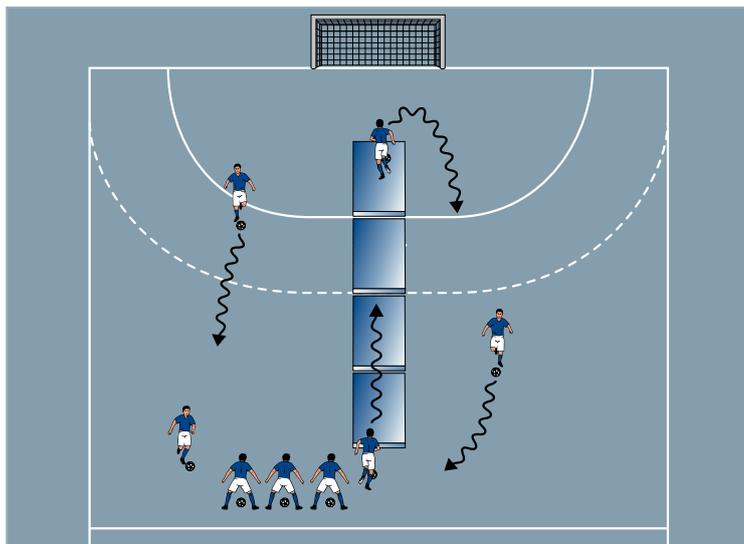
- Auf der Stelle laufen oder springen.
- Die Arme kreisen lassen.
- Die Beine spreizen und mit den Händen den Boden berühren.

Tipps und Korrekturen

- Kinderymnastik bietet sich in der warmen und trockenen Sporthalle an.
- Gymnastik dient der Beweglichkeit und der leichten Kräftigung. Auf intensives Krafttraining unbedingt verzichten.
- Die Gymnastik in die Rahmengeschichte der Spielstunde einbinden.

SPIEL 3: Hungrige Affen

von Paul Schomann (01.11.2016)



Organisation

- Das Feld weiter nutzen
- Die Matten zusammenschieben
- Jedes Kind hat 1 Ball

Ablauf

- Die Forscher bringen ihre Verpflegung vor einer hungrigen Affenbande in Sicherheit.
- Die Kinder dribbeln hintereinander über die Matten und an den Seiten zurück.

Variationen

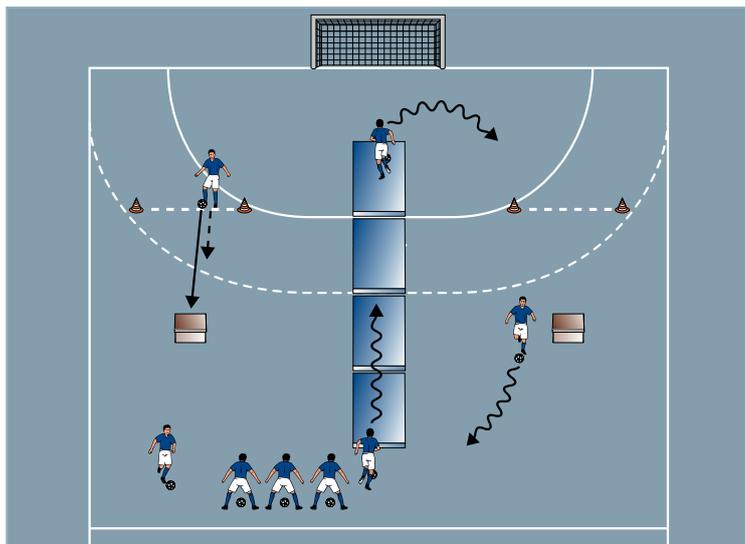
- Auf dem Rückweg prellen.
- Auf dem Rückweg den Ball hochwerfen und fangen.
- Über die Matten rollen.
- Erschweren: Zwei Reihen gegenüber bilden. Die Kinder müssen den entgegengerichteten Dribblern auf der Matte ausweichen.

Tipps und Korrekturen

- Die Bambini üben das Dribbeln.
- Sie müssen den Ball eng am Fuß führen, damit er nicht von der Matte rollt.
- Zur Erleichterung den Ball prellen oder rollen.

SPIEL 4: Hütten

von Paul Schomann (01.11.2016)



Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- An den Seiten für den Rückweg Kästen aufstellen
- 5 Meter vor den Kästen Hütchenlinien markieren

Ablauf

- Zum Schutz vor den Affen bringen die Forscher ihre Verpflegung in Hütten.
- Die Kinder dribbeln über die Matten. Dann drehen sie um, dribbeln bis zur Linie und schießen auf die Kästen.

Variationen

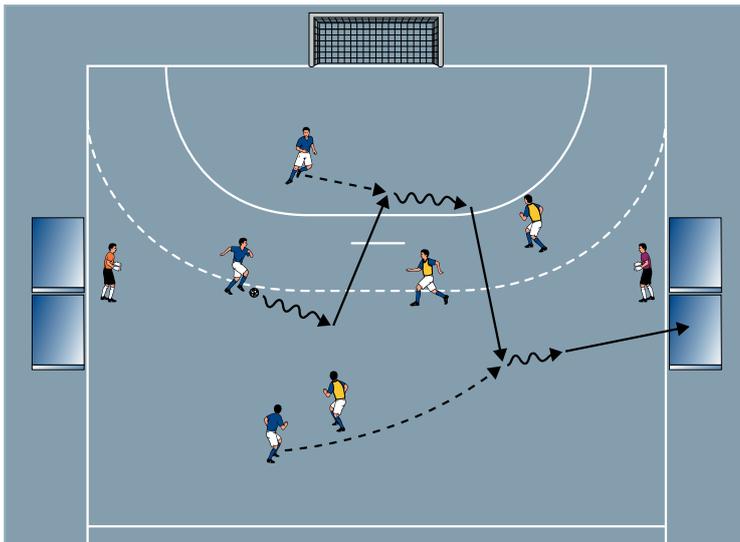
- Von der Linie aus dem Stand schießen.
- Mit vier Kästen zwei Tore mit Torhütern aufstellen
- Mit Ball in den Händen über die Matten hüpfen.

Tipps und Korrekturen

- Den Torschuss im Rundlauf üben.
- Mit Bambini sowohl das Schießen ruhender als auch rollender Bälle üben.
- Beim Rundlauf sind alle Kinder in Bewegung. Die Wartezeiten sind gering.

SPIEL 5: Abendbrot

von Paul Schomann (01.11.2016)



Organisation

- Den Feld weiter nutzen
- Je zwei Matten an die Wand stellen
- Zwei Teams einteilen

Ablauf

- Die Forscher haben sich in die Hütten gerettet und essen Abendbrot. Welches Forscherteam verspeist die meisten Brote?
- Spiel 3 gegen 3 mit Torhütern.

Variationen

- Spiel 4 gegen 4 oder 5 gegen 5.
- Ohne Torhüter spielen.
- Auf vier einzelne Mattentore spielen.

Tipps und Korrekturen

- Matten können als Tore genutzt werden.
- Die Matten gegebenenfalls gegen Wegrutschen sichern.
- Bei größeren Gruppen weitere Felder aufbauen. In Spielformen mit kleinen Teams haben die Bambini ausreichend Ballkontakte.