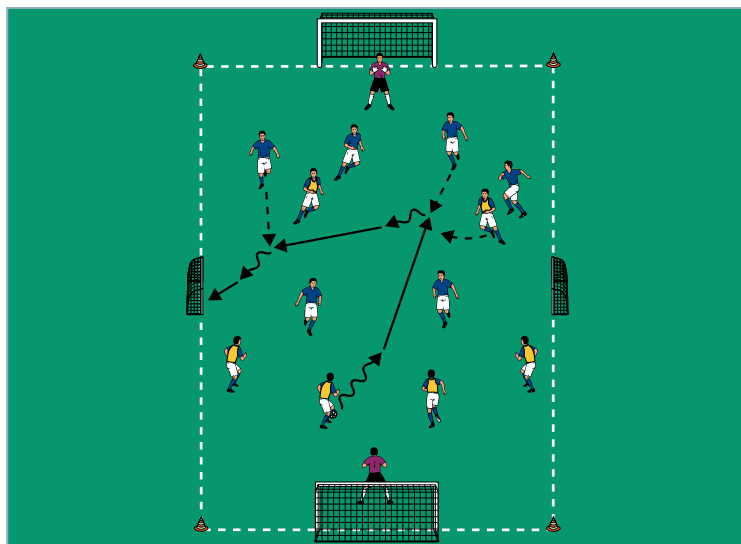


SCHLUSSTEIL: Konter-Tore

von Klaus Pabst (15.11.2016)



Organisation

- Ein 30 x 20 Meter großes Spielfeld markieren
- Auf jeder Grundlinie ein Tor mit Torhüter und auf jeder Seitenlinie ein Minitor aufstellen
- 2 Teams zu je 6 Spielern einteilen

Ablauf

- Spiel 6 gegen 6 plus Torhüter.
- Jede Mannschaft verteidigt ein Tor und kann bei Ballgewinn auf das gegnerische Tor sowie beide Minitore kontern.
- Jeder Treffer beim Tor und bei einem Minitor zählt 1 Punkt.
- Welches Team gewinnt insgesamt die meisten Punkte?

Variationen

- Je einen Wechsel-Spieler bestimmen, der bei gegnerischem Ballbesitz das Spielfeld verlässt, so dass die Abwehr in Unterzahl agiert.
- Je einen Wechsel-Spieler bestimmen, der bei eigenem Ballbesitz das Spielfeld verlässt, so dass die Abwehr in Überzahl agiert.
- Je 2 Wechsel-Spieler bestimmen.

Tipps und Korrekturen

- Die Teams beispielsweise im 3-2-1 auf dem Feld postieren und aus der Formation geordnet verteidigen.
- Nach einem Ballgewinn schnell umschalten, den Ball im Team behalten und direkt aus dem Druck zu einem Tor herausspielen.
- Die Torhüter ins Spiel einbeziehen und gegebenenfalls regelmäßig wechseln.
- Die Position der Minitore variieren und diese auch mal auf der Grundlinie postieren.