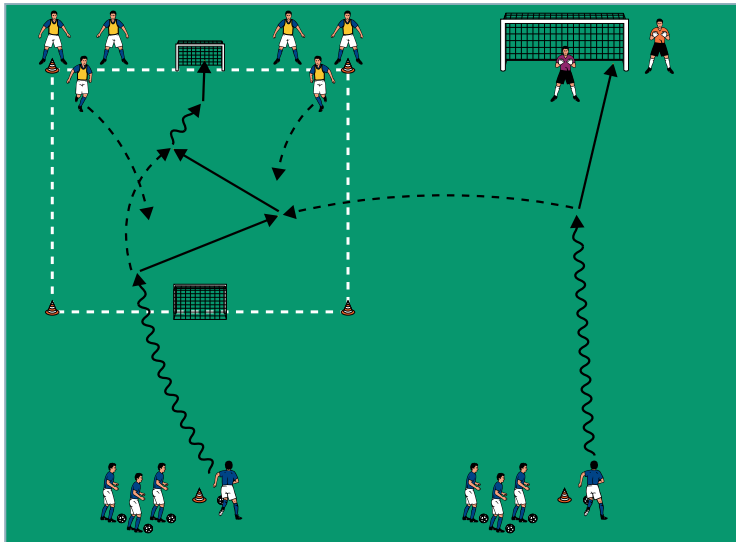


HAUPTTEIL 2: Kurzes Unterzahlspiel

von Frank Engel (29.11.2016)



Organisation

- 25 Meter vor einem Tor mit Torhüter 2 Starthütchen aufstellen
- Vor einem Starthütchen neben dem Tor ein 10 x 20 Meter großes Feld markieren und auf jeder Grundlinie ein Minitor aufstellen
- Auf der tornahen Grundlinie zwei weitere Starthütchen aufstellen
- Die Spieler an alle Starthütchen verteilen, wobei die Spieler an den torfernen Starthütchen Bälle haben

Ablauf

- Die jeweils ersten Spieler starten gleichzeitig.
- Die Spieler ohne Ball laufen als Verteidiger ins Feld.
- Der Spieler am Starthütchen vor dem Feld dribbelt als Angreifer ins Feld und greift im 1 gegen 2 gegen beide Verteidiger auf das Minitor gegenüber an.
- Der Spieler vom Starthütchen direkt vor dem Tor dribbelt gerade, schießt und läuft dann als weiterer Angreifer zum 2 gegen 2 ins Feld.
- Positions- und Aufgabenwechsel der Spieler nach jedem Durchgang.

Variationen

- Sobald ein Ball verspielt wurde, einen weiteren Ball einspielen.
- 2 Minitore auf der tornahen Grundlinie aufstellen.
- Einen Wettkampf durchführen und für jeden erzielten Treffer 1 Punkt vergeben. Welcher Spieler gewinnt die meisten Punkte?

Tipps und Korrekturen

- Einen Torhüter im Tor postieren und den anderen als Feldspieler agieren lassen. Nach einigen Durchgängen die Torhüter wechseln.
- Der erste Angreifer soll trotz 1-gegen-2-Unterzahl mutig vorwärts dribbeln und angreifen.
- Nach dem Torschuss als zweiter Angreifer schnell ins Feld laufen, die Situation erkennen und dem Mitspieler möglichst in der Tiefe anbieten.
- Der ballnahe Verteidiger läuft in Überzahl den Angreifer an und setzt ihn unter Druck. Der zweite Verteidiger sichert versetzt dahinter ab und nutzt Fehler des Angreifers zum Ballgewinn.