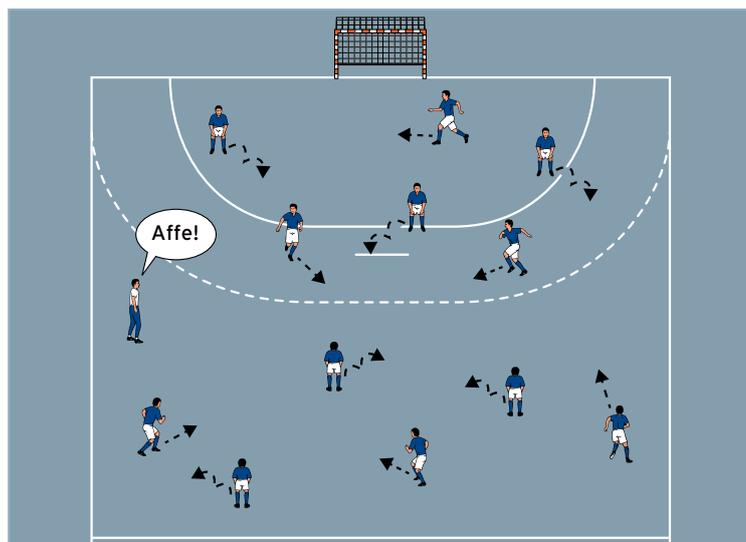


# SPIEL 1: Rückkehr des Zauberers

von Thomas Staack (10.01.2017)



## Organisation

- Ein 20 x 20 Meter großes Feld markieren
- Die Bambini und der Trainer stellen sich im Feld auf

## Ablauf

- Der große Zauberer Zwieback kehrt zurück. Heute verwandelt er seine Zauberlehrlinge in verschiedene Tiere.
- Die Kinder laufen durch das Feld und machen auf ein Trainerkommando die Bewegungen des aufgerufenen Tieres nach (z. B. Affe, Elefant, Bär, Frosch, Schmetterling, Schlange usw.).

## Variationen

- Die Kommandos per Handzeichen geben.
- Ein Kind spielt den großen Zauberer und ruft die Tiere auf.
- Abwechselnd dürfen sich die Kinder ein Tier aussuchen.

## Tipps und Korrekturen

- Das Spiel sorgt für ein vielseitiges Bewegen der Kinder.
- Tiere üben auf Kinder eine besondere Faszination aus. Ihre Bewegungen machen sie gerne nach.
- Das Mitmachen des Trainers motiviert die Bambini zusätzlich.