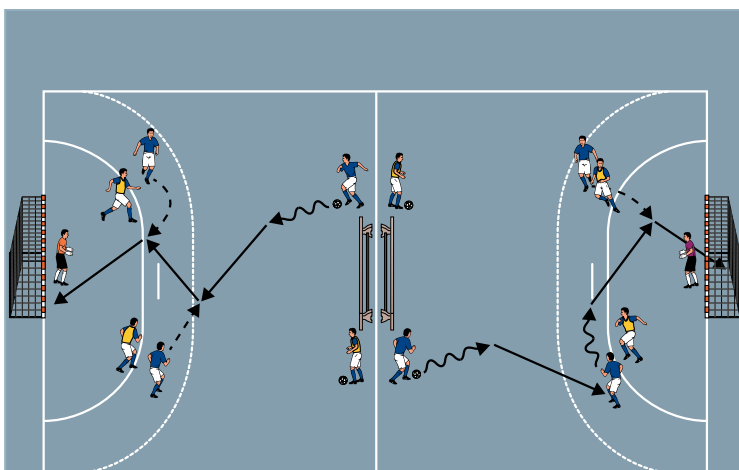


HAUPTTEIL 1: Wechselnde Überzahl

von Ralf Peter (10.01.2017)



Organisation

- 2 Felder mit jeweils einem kleinen Tor mit Torhüter und einer auf die Seite gelegten Langbank errichten
- 2 Mannschaften bilden
- Von jedem Team postieren sich jeweils 2 Spieler vor dem Tor und 2 Spieler neben den Bänken

Ablauf

- Blau erhält zuerst das Angriffsrecht.
- Die entsprechenden Spieler neben den Bänken dribbeln gleichzeitig ins Feld und sorgen so für eine 3-gegen-2-Überzahl.
- Die Überzahlmannschaft spielt auf das kleine Tor mit Torhüter. Die Verteidiger müssen nach Ballgewinn gegen die Bank passen.
- Danach Wechsel des Angriffsrechts.

Variationen

- Blau greift in Überzahl auf das eine, Gelb gleichzeitig auf das andere Tor an. Die Mannschaft, die zuerst ein Tor erzielt, erhält 2 Punkte.
- Dies gilt auch für mögliche Konter.

Tipps und Korrekturen

- In beiden Feldern läuft die Aktion so lange, bis ein Tor erzielt wird oder der Ball das Feld verlässt.
- Da im Hallenspiel das Umschalten nach Ballgewinn sehr wichtig ist, hat die Möglichkeit zum Konter auf die Langbank große Bedeutung.
- Der Spieler, der mit seinem Dribbling die Aktion eröffnet, sollte mit möglichst hohem Tempo in Richtung Tor des Gegners dribbeln.
- Die anderen beiden Angreifer sollen sich möglichst breit postieren.