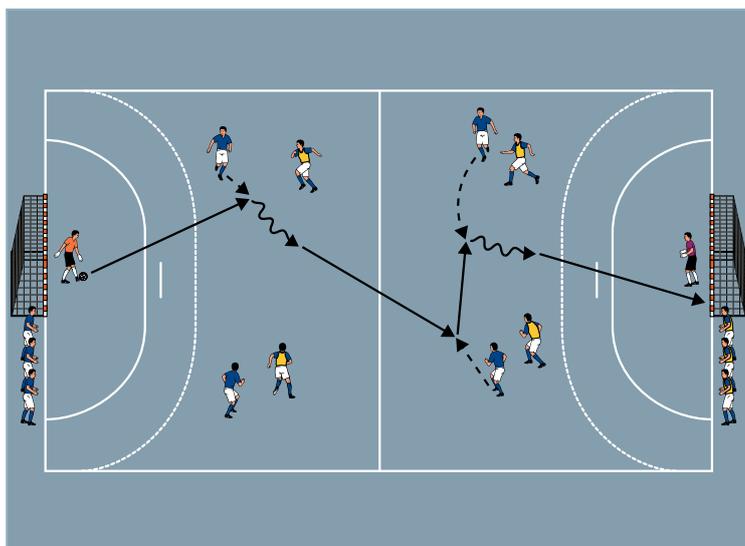


SCHLUSSTEIL: Führungs-Unterzahl

von Marcus Sorg (10.01.2017)



Organisation

- Ein Spielfeld mit 2 Toren errichten
- 2 Mannschaften bilden
- Jedes Team stellt 1 Torhüter
- Je 3 Spieler pausieren außerhalb

Ablauf

- 4 gegen 4 auf die Tore mit Torhütern.
- Geht eine Mannschaft in Führung, so muss ein Spieler der erfolgreichen Mannschaft das Feld verlassen.
- Die zurückliegende Mannschaft kann so ange in Überzahl spielen, bis der Ausgleich erzielt wird.
- Spielzeit pro Durchgang: 5 Minuten.

Variationen

- Treffer der zurückliegenden Mannschaft zählen doppelt.
- Überzahlteams dürfen mit maximal 3 Kontakten spielen.
- Zum Schluss frei spielen lassen.

Tipps und Korrekturen

- Das Spiel läuft weitestgehend frei ab.
- Durch die Zusatzregel werden die Schwerpunkte des Hauptteils in den Schlussteil integriert.
- Die Spieler sollen selbstständig fliegend wechseln.