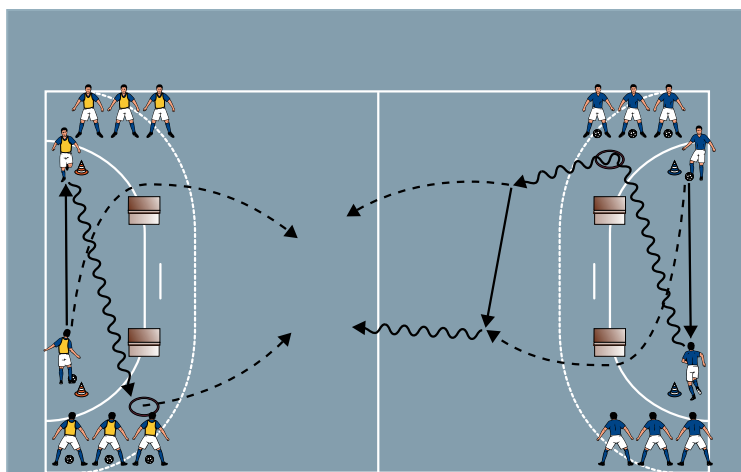


HAUPTTEIL 1: Hallen-Kombinationen I

von Christian Wück (24.01.2017)



Organisation

- Ein Spielfeld markieren und auf jeder Grundlinie 2 Kleinkästen als Tore aufstellen, hinter jedem Kleinkasten ein Starthütchen markieren und neben einen Kleinkasten einen Reifen legen
- 2 Teams einteilen
- Die Spieler jedes Teams an zwei Starthütchen gegenüber postieren, wobei die Spieler an jeweils einem Starthütchen Bälle haben

Ablauf

- Die jeweils ersten Ballbesitzer passen zum Mitspieler gegenüber und laufen um den entfernten Kleinkasten ins Feld.
- Die Passempfänger nehmen in den Reifen neben dem anderen Kleinkasten an und mit.
- Der Spieler, der den Ball zuerst im Reifen stoppt, dribbelt ins Feld und greift im 2 gegen 1 auf die Kleinkästen gegenüber an.
- Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ausgespielt wurde, dribbelt der Spieler des anderen Teams aus dem Reifen zum 2 gegen 2 ins Feld.

Variationen

- Zunächst 3 Pässe spielen.
- Eine Mittellinie markieren und gültige Treffer nur in der gegnerischen Spielfeldhälfte zulassen.
- Vor den Kleinkästen eine Schusszone markieren und gültige Treffer nur in der Schusszone zulassen.

Tipps und Korrekturen

- Als Trainer den Spieler aufrufen, der den Ball zuerst im Reifen gestoppt hat und zum 2 gegen 1 ins Feld dribbeln darf.
- Bei einem Torerfolg im 2 gegen 2 das Spiel fortsetzen.
- Nach jedem Durchgang das Spielfeld schnell verlassen, so dass die nächsten Spieler starten können.
- Nach jedem Durchgang stellen sich die Spieler bei ihrem Team am anderen Starthütchen an.