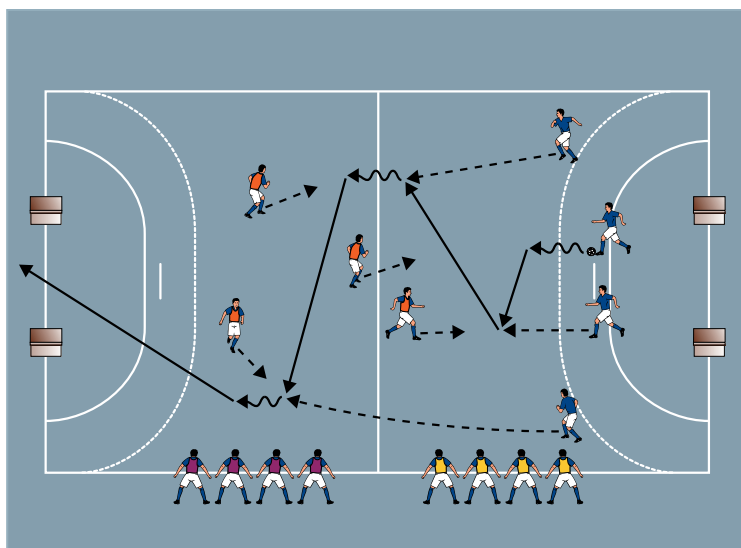


SCHLUSSTEIL: 4-gegen-4-Rolle

von Christian Wück (24.01.2017)



Organisation

- Die gesamte Halle als Spielfeld nutzen
- Auf jeder Grundlinie 2 Kleinkästen als Tore aufstellen
- 4 Teams einteilen
- Ein Team als Abwehrteam im Feld und die anderen mit jeweils einem Ball als Angriffsteams hintereinander neben den Kleinkästen auf einer Grundlinie postieren

Ablauf

- Das erste Angriffsteam dribbelt ins Feld und versucht gegen das Abwehrteam im 4 gegen 4 bei den Kleinkästen gegenüber einen Treffer zu erzielen.
- Das Abwehrteam kontert bei Ballgewinn auf die anderen Kleinkästen.
- Sobald der Ball ausgespielt wurde, übernimmt das Angriffsteam die Abwehraufgabe, das Abwehrteam stellt sich als neues Angriffsteam an und das nächste Angriffsteam startet.
- Welches Team erzielt insgesamt die meisten Treffer?

Variationen

- Eine Mittellinie markieren und gültige Treffer nur in der gegnerischen Spielfeldhälfte zulassen.
- Vor den Kleinkästen eine Schusszone markieren und gültige Treffer nur in der Schusszone zulassen.
- Auf jeder Grundlinie 3 Kleinkästen als Tore aufstellen.

Tipps und Korrekturen

- Als Trainer einige Ersatzbälle bereithalten. Wird der Ball zu schnell verspielt, einen weiteren einspielen.
- Nach einer Spielzeit von maximal 2 Minuten die Teams wechseln lassen.
- Nach jedem Durchgang das Spielfeld sofort verlassen, so dass das nächste Angriffsteam direkt starten kann.
- Jedes Team bestimmt einen Kapitän, der die erzielten Treffer laut mitzählt. Am Ende einen Gesamtsieger feststellen.