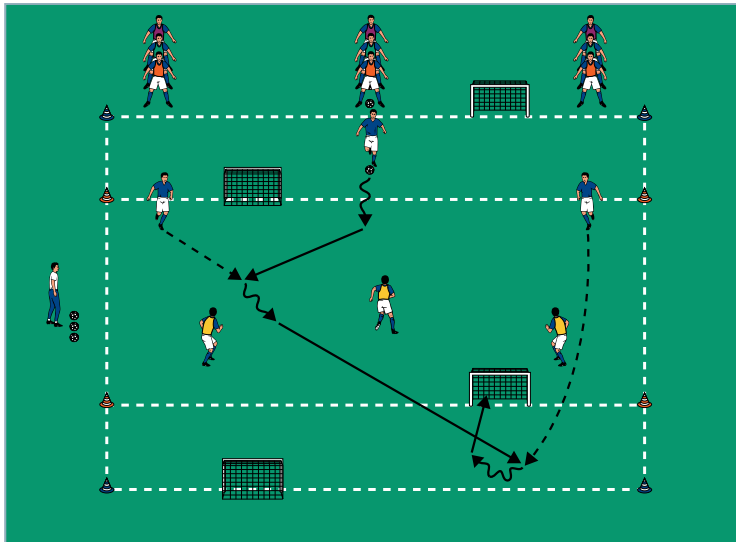


SCHLUSSTEIL: Angriffswelle III

von Michael Feichtenbeiner (07.02.2017)



Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Jeweils ein Minitor auf der Linie der Schusszone umgedreht und das andere Minitor auf der Grundlinie aufstellen
- Der Trainer postiert sich mit Bällen neben dem Feld

Ablauf

- Das erste Team läuft mit einem Ball ins Feld und greift im 3 gegen 3 auf die Minitore gegenüber an.
- Die Verteidiger im Feld kontern bei Ballgewinn auf die anderen Minitore.
- Gültige Treffer sind nur von innerhalb der Schusszone möglich.
- Nach jedem ausgespielten Ball passt der Trainer einen weiteren ins Feld.
- Positions- und Aufgabenwechsel der Teams nach insgesamt 3 eingespielten Bällen.

Variationen

- Treffer beim Minitor auf der Grundlinie sind nur von außerhalb der Schusszone gültig.
- Ein Spieler der Ballbesitzer muss immer in der Schusszone sein.
- Ein Spieler jedes Teams muss immer in der Schusszone vor den eigenen Toren sein.
- Die erlaubten Ballkontakte begrenzen.

Tipps und Korrekturen

- Das Spielen auf ein aufgedrehtes und ein umgedrehtes Tor schult sowohl die Spielverlagerung als auch das Vertikalspiel.
- Dem Spieler am Ball vor allem Anspielstationen in der Tiefe anbieten.
- Auch Spielverlagerungen in der Schusszone spielen.
- Nach einem erzielten Treffer spielt das Abwehrteam mit dem gleichen Ball weiter.