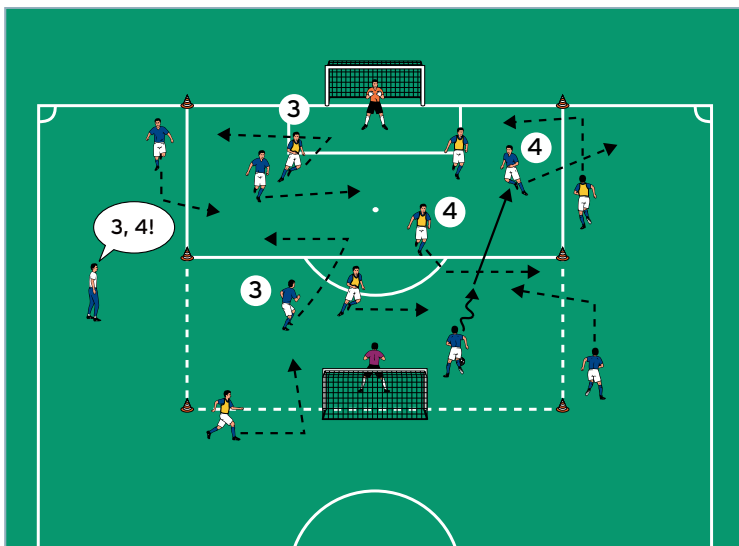


# SCHLUSSTEIL: Chaosspiel

von Michael Stapper (21.02.2017)



## Organisation

- Das Spielfeld beibehalten, die äußeren Hütchen entfernen
- Zwei Teams zu je 6 Spielern bilden und von 1 bis 6 durchnummerieren
- Jeweils 4 Spieler im Feld und 2 Spieler außerhalb aufstellen

## Ablauf

- Die Teams spielen 4 gegen 4 im Feld.
- Die äußeren Spieler laufen in lockerem Tempo um das Feld herum.
- Während des Spiels ruft der Trainer 2 Nummern auf. Die entsprechenden Spieler tauschen mit den Spielern von außen Position und Aufgabe.

## Variationen

- Mit maximal 3 Kontakten spielen.
- Abschlüsse sind nach 5 erfolgreichen Pässen untereinander erlaubt.
- Treffer zählen nur nach Direktabnahme.
- Ohne Abseits spielen.

## Tipps und Korrekturen

- Der Trainer provoziert durch das Aufrufen der Nummern immer wieder wechselnde Überzahl-/Unterzahl-Situationen.
- In Überzahl möglichst zielstrebig abschließen.
- Nach Ballverlust direkt ins Gegenpressing gehen und zurückerobern.
- Miteinander kommunizieren und gegenseitig coachen.
- Pressingsituationen erkennen und Druck auf den Ballbesitzer ausüben.
- Das gesamte Spielfeld nutzen.
- Mit Abseits spielen.