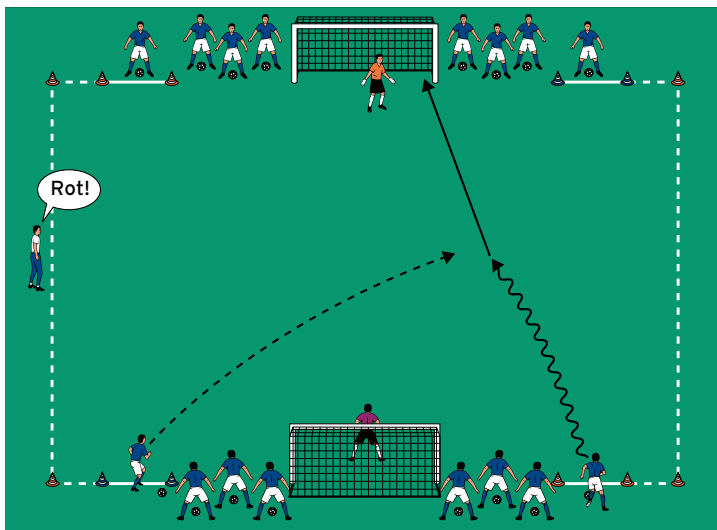


## C-JUNIoren



### HAUPTTEIL 1:

## FARBEN-TEMPO-DRIBBLING

von Klaus Pabst (21.02.2017)

### ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 30 Meter großes Spielfeld markieren und auf jeder Grundlinie ein Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ Neben jedem Tor 2 Hütchentore mit zwei verschiedenen Farben markieren
- ▶ Die Spieler mit Bällen hinter die Hütchentore verteilen, wobei die ersten Spieler ihren Ball ins Hütchentor legen

### ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er eine Hütchentorfarbe aufruft.
- ▶ Die Spieler von den Hütchentoren neben einem Tor starten ins Feld, wobei der Spieler vom aufgerufenen Hütchentor den Ball als Angreifer ein-dribbelt und versucht, beim Tor gegenüber zu treffen.
- ▶ Spiel 1 gegen 1, bis ein Treffer erzielt oder der Ball ausgespielt wurde.
- ▶ Anschließend starten die Spieler von den Hütchentoren neben dem anderen Tor nach dem Trainerkommando ins Feld.

### VARIATIONEN

- ▶ Der Spieler vom aufgerufenen Hütchentor wird Verteidiger.
- ▶ Als Trainer zum Angreifer flach einspielen.
- ▶ Als Trainer zum Angreifer hoch zuwerfen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gegebenenfalls eine Mittellinie markieren, die die Spieler vor einem Torabschluss zunächst über-dribbeln müssen.
- ▶ Hält ein Torhüter den Ball, das Spiel weiterlaufen lassen, wenn die Spielzeit kurz war. Sonst den Durchgang abbrechen.
- ▶ Sind zwei Torhüter anwesend, diese im Tor postieren. Ansonsten die Torhüter regelmäßig wechseln.
- ▶ Nach jedem Durchgang das Spielfeld sofort verlassen und bei den Hütchentoren neben dem anderen Tor wieder anstellen.