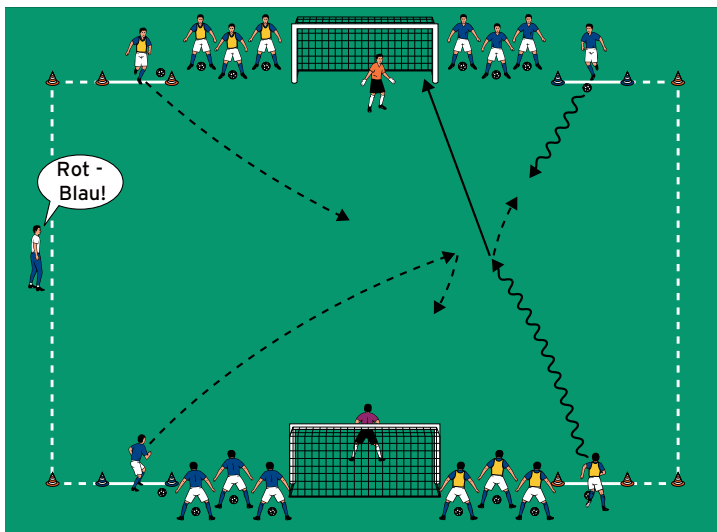


C-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

FARBEN-UMSCHALT-DRIBBLING

von Klaus Pabst (21.02.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Teams einteilen
- ▶ Jedes Team mit Bällen hinter die Hütchentore einer gleichen Farbe verteilen

ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er eine Hütchentorfarbe aufruft.
- ▶ Die Spieler von den Hütchentoren neben einem Tor starten ins Feld, wobei der Spieler vom aufgerufenen Hütchentor den Ball als Angreifer eindribbelt und im 1 gegen 1 versucht, beim Tor gegenüber zu treffen.
- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ausgespielt wurde ruft der Trainer erneut eine Hütchentorfarbe auf und die ersten Spieler von den Hütchentoren neben dem anderen Tor laufen zum 2 gegen 2 ins Feld.
- ▶ Nach jedem Durchgang wechseln die Spieler die Seiten und stellen sich an den jeweiligen Hütchentoren gegenüber an.

VARIATIONEN

- ▶ Der Spieler vom aufgerufenen Hütchentor wird Verteidiger.
- ▶ Zum Angreifer flach einspielen.
- ▶ Zum Angreifer hoch zuwerfen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Spieler, der den Ball eindribbelt, greift stets auf das Tor gegenüber an.
- ▶ Gegebenenfalls eine Mittellinie markieren, die die Spieler vor einem Torabschluss zunächst überdribbeln müssen.
- ▶ Hält der Torhüter den Ball im 1 gegen 1, als Trainer eine neue Farbe aufrufen. Im 2 gegen 2 das Spiel weiterlaufen lassen.
- ▶ Sind zwei Torhüter anwesend, diese im Tor postieren. Ansonsten die Torhüter regelmäßig wechseln.