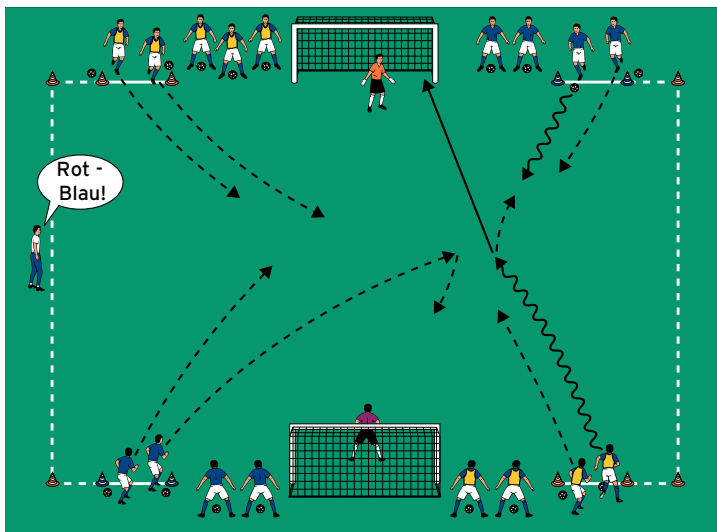


C-JUNIOREN



SCHLUSSTEIL:

FARBEN-DRIBBEL-SPIEL

von Klaus Pabst (21.02.2017)

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 40 Meter großes Spielfeld markieren und auf jeder Grundlinie ein Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ Neben jedem Tor 2 Hütchentore mit zwei verschiedenen Farben markieren
- ▶ 2 Teams einteilen und jedes Team mit Bällen hinter die Hütchentore einer gleichen Farbe verteilen

ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er eine Hütchentorfarbe aufruft.
- ▶ Die ersten beiden Spieler von den Hütchentoren neben einem Tor starten ins Feld, wobei die Spieler vom aufgerufenen Hütchentor als Angreifer eindribbeln und im 2 gegen 2 versuchen, beim Tor gegenüber zu treffen.
- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ausgespielt wurde ruft der Trainer erneut eine Hütchentorfarbe auf und die ersten beiden Spieler von den Hütchentoren neben dem anderen Tor laufen zum 4 gegen 4 ins Feld.
- ▶ Nach jedem Durchgang wechseln die Spieler die Seiten und stellen sich an den jeweiligen Hütchentoren gegenüber an.

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler vom aufgerufenen Hütchentor werden Verteidiger.
- ▶ Als Trainer zu den Angreifern flach einspielen.
- ▶ Als Trainer zu den Angreifern hoch zuwerfen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler, die eindribbeln, greifen stets auf das Tor gegenüber an.
- ▶ Jedes 4 gegen 4 ungefähr 3 Minuten laufen lassen.
- ▶ Als Trainer die erzielten Treffer für jedes Team mitzählen und am Ende einen Sieger feststellen.
- ▶ Sind zwei Torhüter anwesend, diese im Tor postieren. Ansonsten die Torhüter regelmäßig wechseln.