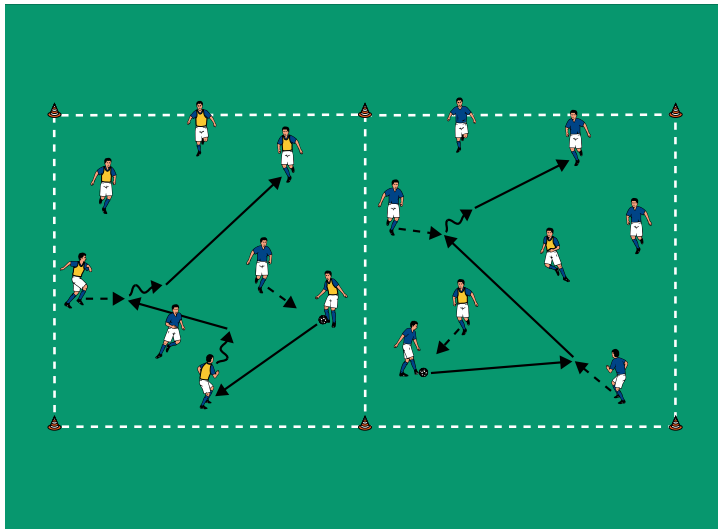


B-JUNIoren



AUFWÄRMEN 1:

ECKE-SPIEL

von Nils Poker (21.03.2017)

ORGANISATION

- ▶ Aneinandergrenzend 2 Felder nebeneinander markieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Jedes Team stellt 2 Verteidiger, die sich jeweils in den gegnerischen Feldern postieren

ABLAUF

- ▶ Ecke-Spiel im 6 gegen 2: Die Ballbesitzer versuchen, möglichst viele Pässe in den eigenen Reihen zu spielen, ohne dass die Verteidiger den Ball berühren.
- ▶ Mit jeder Ballberührung müssen die Ballbesitzer erneut starten.
- ▶ Welches Verteidiger-Team berührt innerhalb von 2 Minuten die meisten Bälle?

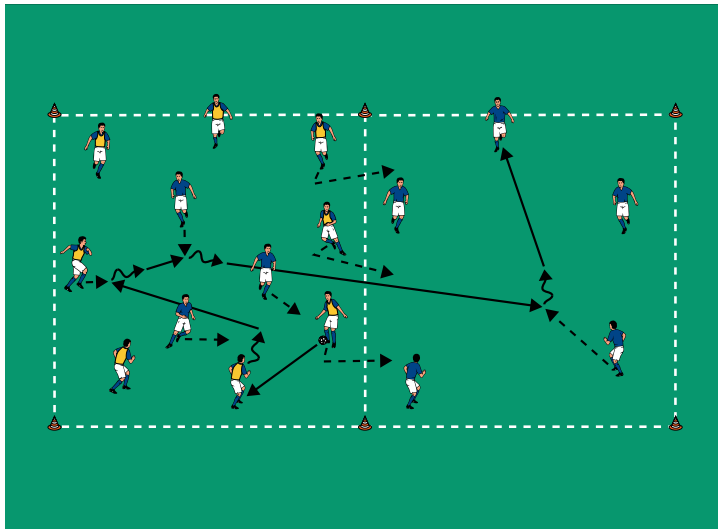
VARIATIONEN

- ▶ Die Ballbesitzer dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.
- ▶ Die Ballbesitzer müssen im Direktspiel agieren.
- ▶ Die Ballbesitzer werfen sich zusätzlich ein Leibchen zu. Fällt dieses zu Boden, so zählt dies ebenfalls als Ballgewinn für die Verteidiger.
- ▶ Die Verteidiger müssen den Ball erobern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Ballbesitzer besetzen die Außenpositionen des Feldes, um dem Gegner die Balleroberung zu erschweren.
- ▶ Sie versuchen, ihren jeweiligen Nebenmann zu überspielen, um den Verteidigern die Raumverengung zu erschweren.
- ▶ Als Verteidiger gestaffelt postieren, um Schnittstellenpässe zu vermeiden.
- ▶ Auf eine offene Stellung bei der Ballannahme achten, damit das Spiel schnell in eine andere Zone des Feldes verlagert werden kann.
- ▶ Die Verteidiger nach jedem Durchgang wechseln.

B-JUNIoren



AUFWÄRMEN 2:

2-FELDER-ECKE

von Nils Poker (21.03.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten
- ▶ Die Teams je einem Feld zuweisen
- ▶ Gelb hat zunächst das Angriffsrecht
- ▶ Blau stellt 3 Verteidiger im gegnerischen Feld
- ▶ Alle übrigen Spieler von Blau stellen sich im eigenen Feld auf

ABLAUF

- ▶ Die Ballbesitzer versuchen, sich im 8 gegen 3 in den eigenen Reihen zuzuspielen, ohne dass die Verteidiger den Ball erobern.
- ▶ Gelingen den Ballbesitzern 7 erfolgreiche Pässe in Folge, so erhalten sie 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so versuchen sie, zu einem Mitspieler im eigenen Feld zu spielen.
- ▶ Gelingt dies, so rücken sie und 3 Verteidiger von Gelb zum 8 gegen 3 nach usw.
- ▶ Welches Team gewinnt in 5 Minuten die meisten Punkte?

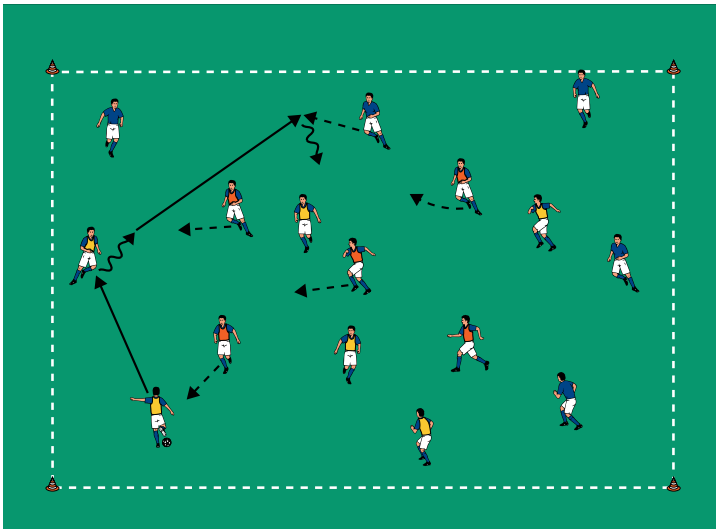
VARIATIONEN

- ▶ Die Ballbesitzer dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.
- ▶ Die Ballbesitzer müssen im Direktspiel agieren.
- ▶ Die Ballbesitzer werfen sich zusätzlich ein Leibchen zu. Fällt dieses zu Boden, so zählt dies ebenfalls als Ballgewinn für die Verteidiger.
- ▶ Das Team ohne Ball darf jeweils 4 Verteidiger ins gegnerische Feld schicken, um den Druck auf die Ballbesitzer zu erhöhen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf eine korrekte Raumaufteilung der Ballbesitzer achten: 2 Spieler besetzen das Zentrum und bieten sich jeweils als zusätzliche Anspieloption kurz in den Schnittstellen an.
- ▶ Als Verteidiger versuchen, durch ein geschicktes Stellungsspiel möglichst viele Spieler des Gegners in den Deckungsschatten zu stellen.
- ▶ Mit dem Ballgewinn sofort umschalten und schnellstmöglich zu einem Mitspieler ins jeweils andere Feld spielen.

B-JUNIoren



HAUPTTEIL 1:

FARBEN-SPIEL

von Nils Poker (21.03.2017)

ORGANISATION

- ▶ Ein 25 x 30 Meter großes Feld markieren
- ▶ 2 Teams zu je 5 sowie 1 Mannschaft mit 6 Spielern bilden

ABLAUF

- ▶ Je 2 Teams spielen zusammen auf Ballbesitz: 10 gegen 6 bzw. 11 gegen 5, mit dem Ziel, möglichst viele Pässe in den eigenen Reihen zu spielen.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so tauschen die Verteidiger mit dem Team, das den Ballverlust verursacht hat, die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Gelingt es den Ballbesitzern, 7 Pässe in den eigenen Reihen zu spielen, so erhalten die beiden Teams je 1 Punkt für die Teamwertung.

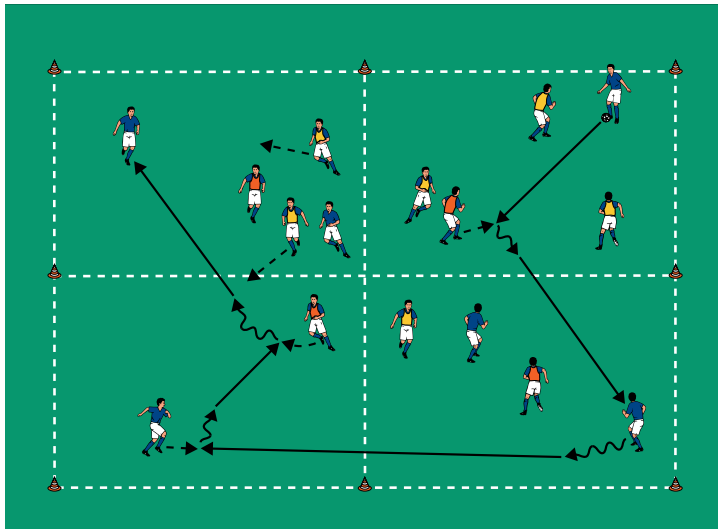
VARIATIONEN

- ▶ Die Ballbesitzer dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.
- ▶ Die Ballbesitzer müssen mit genau 2 Kontakten agieren (annehmen, passen).

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf eine korrekte Raumaufteilung der Ballbesitzer achten: Es gilt, alle Bereiche des Feldes zu besetzen – einschließlich des Zentrums.
- ▶ Auf eine offene Stellung bei der Ballannahme achten, damit das Spiel schnell in eine andere Zone des Feldes verlagert werden kann.

B-JUNIOREN



HAUPTTEIL 2:

4-ZONEN-SPIEL

von Nils Poker (21.03.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ Das Feld in 4 Zonen teilen
- ▶ 4 neutrale Spieler bestimmen
- ▶ 2 Teams zu je 6 Spielern bilden

ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 im Feld mit dem Ziel, nacheinander in alle 4 Zonen zu passen, ohne dass die Verteidiger den Ball erobern.
- ▶ Dabei dürfen die Ballbesitzer die neutralen Spieler jederzeit einbeziehen.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, sofort die Aufgaben wechseln.

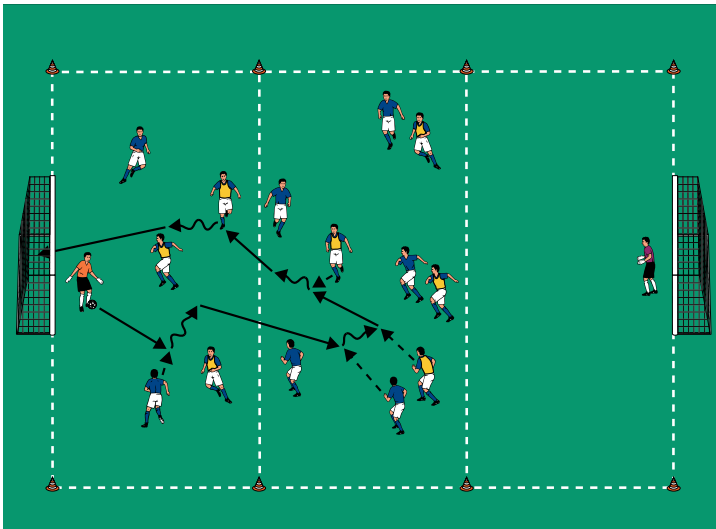
VARIATIONEN

- ▶ Die Anzahl der neutralen Spieler variieren.
- ▶ Die Ballbesitzer dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.
- ▶ Die neutralen Spieler an den Außenseiten postieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Ballbesitzer sollen sich gleichmäßig in allen Zonen postieren und nicht zum Ball verschieben.
- ▶ Auf eine offene Stellung achten, damit das Spiel schnell in eine andere Zone des Feldes verlagert werden kann.

B-JUNIOREN



SCHLUSSTEIL:

3-ZONEN-SPIEL

von Nils Poker (21.03.2017)

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 25 Meter großes Feld mit Toren markieren
- ▶ 3 Zonen markieren
- ▶ 2 Mannschaften einteilen
- ▶ Jedes Team stellt 1 Torhüter

ABLAUF

- ▶ 7 gegen 7 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Die Teams müssen jeweils von Zone zu Zone kombinieren, um auf das Tor mit Torhüter abschließen zu dürfen.
- ▶ Es darf keine Zone überspielt werden.

VARIATIONEN

- ▶ Je 2 Wandspieler pro Team neben den gegnerischen Toren postieren, um das Spiel in die Tiefe zu fordern und das Herausspielen von Torchancen zu erleichtern.
- ▶ Die Zonen entfernen und zum Schluss frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Verteidiger sollen versuchen, durch eine kompakte Stellung die Räume zu verengen und somit das Kombinationsspiel der Ballbesitzer zu erschweren.
- ▶ Die Ballbesitzer sollen auf engstem Raum Lösungen für ein gelungenes Kombinationsspiel finden.
- ▶ Mit dem Zuspiel in die letzte Zone zielstrebig abschließen.