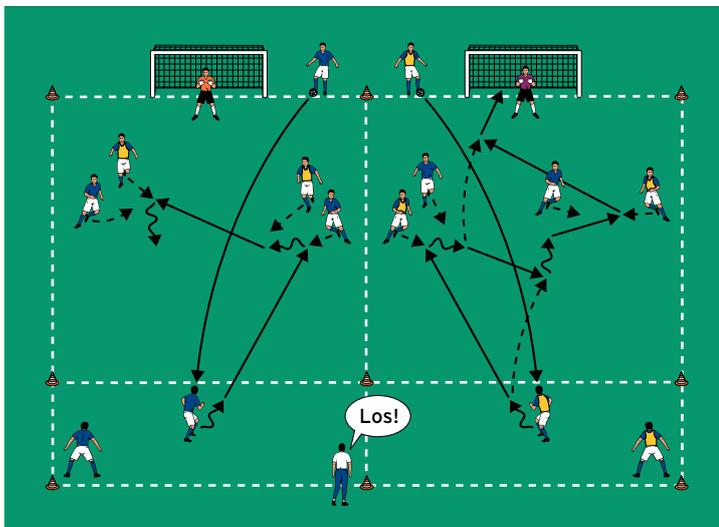


## A-JUNIoren



### HAUPTTEIL 1:

## 3-GEGEN-2-WETTKAMPF I

Von Christian Wück (21.03.2017)

### ORGANISATION

- ▶ Aneinandergrenzend 2 Felder markieren
- ▶ In jedem Feld auf einer Grundlinie 1 Tor aufstellen sowie eine Ballkontroll-Zone errichten
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Jeweils Angreifer, Verteidiger und Anspieler sowie 1 Torhüter benennen und den Positionen zuweisen

### ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando passen die Anspieler per Flugball in das Startfeld.
- ▶ Die Passempfänger kontrollieren die Zuspiele und passen jeweils zu einem Mitspieler vor das Tor.
- ▶ Anschließend rücken sie ins Feld nach.
- ▶ Die Ballbesitzer versuchen, im 3 gegen 2 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie in die gegenüberliegende Ballkontroll-Zone.
- ▶ Nach jeweils 5 Aktionen die Positionen der Spieler wechseln.

### VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb I: Die Mannschaft, die zuerst einen Treffer erzielt, erhält 1 Zusatzpunkt.
- ▶ Wettbewerb II: Welche Mannschaft erzielt in 2 Minuten die meisten Treffer?

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler müssen das hohe Zuspiel möglichst schnell am Boden kontrollieren, um sofort die Überzahlsituation vor dem Tor starten zu können.
- ▶ Die Überzahl-Teams sollen die Breite des Feldes vollständig nutzen.
- ▶ Schnell kombinieren und zielstrebig abschließen.