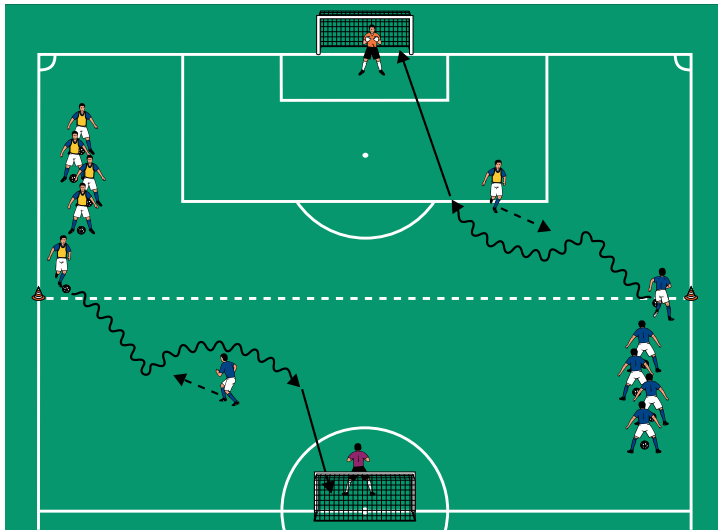


A-JUNIoren



HAUPTTEIL 1:

1 GEGEN 1-RUNDLAUF I

von Meikel Schönweitz (04.04.2017)

ORGANISATION

- ▶ Gleicher Aufbau wie bei Aufwärmen 2
- ▶ 2 Verteidiger bestimmen

ABLAUF

- ▶ Der erste Spieler jeder Gruppe dribbelt auf den Verteidiger zu, versucht den Gegner auszuspielen und ein Tor zu erzielen.
- ▶ Gelingt dies, stellt er sich bei der anderen Gruppe an.
- ▶ Verfehlt er das Tor oder der Verteidiger kann klären, tauscht er mit dem Verteidiger Position und Aufgabe.
- ▶ Bei einem Torerfolg erhält der Schütze 1 Punkt, der Verteidiger bekommt einen abgezogen.

VARIATIONEN

- ▶ Der Angreifer startet jeweils aus der Mitte.
- ▶ Der Verteidiger tauscht nur dann mit dem Angreifer Position und Aufgabe, wenn er den Ball erobert und es schafft, über die Mittellinie zu dribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Verteidiger mit einer Täuschung und einem explosiven Antritt überspielen.
- ▶ Ist der Verteidiger ausgespielt, ihm keine weitere Chancen zum Eingreifen geben und entschlossen und zielstrebig abschließen.
- ▶ Beim Torabschluss aus spitzem Winkel möglichst den langen Pfosten anvisieren.