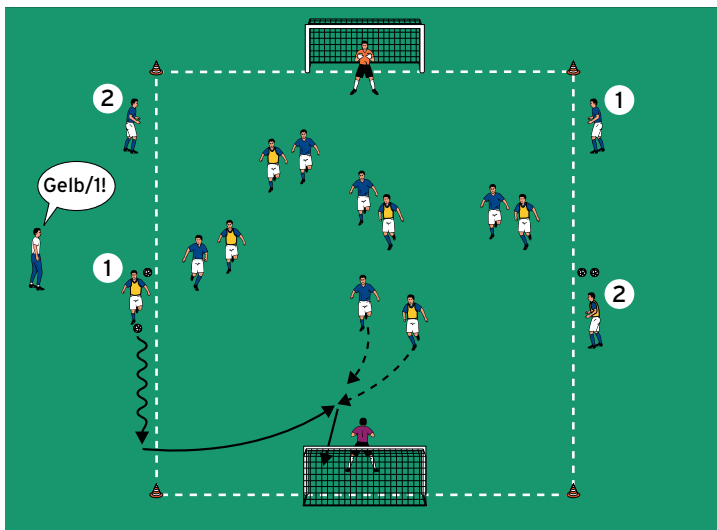


B-JUNIoren



SCHLUSSTEIL:

5 GEGEN 5 MIT ANSPIELERN

von Armin Friedrich (18.04.2017)

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren errichten
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Pro Mannschaft 2 Anspieler benennen
- ▶ Die Anspieler durchnummerieren und mit Bällen an den Seitenlinien aufstellen

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft einen Anspieler auf, der in Richtung Grundlinie dribbelt und von dort zum 5 gegen 5 vor das gegnerische Tore spielt.
- ▶ Die Angreifer versuchen, einen Treffer zu erzielen.
- ▶ Freies Spiel bis ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- ▶ Anschließend ruft der Trainer den jeweils nächsten Anspieler auf usw.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 3 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Die Ballbesitzer im Feld dürfen die Anspieler jederzeit einbeziehen.
- ▶ Die Anspieler dürfen nur im Direktspiel agieren.
- ▶ Treffer, die nach einem Zuspiel eines Anspielers erzielt wurden, zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Zuspiele der Anspieler ersetzen Einwürfe, Ecken und Abstöße.
- ▶ Die Anspieler sollen die Linie entlang dribbeln, bis sie vor das Tor spielen.
- ▶ Alle Spieler müssen sich schnell auf neue Spielsituationen einstellen.
- ▶ Die Anspieler nach jedem Durchgang wechseln.