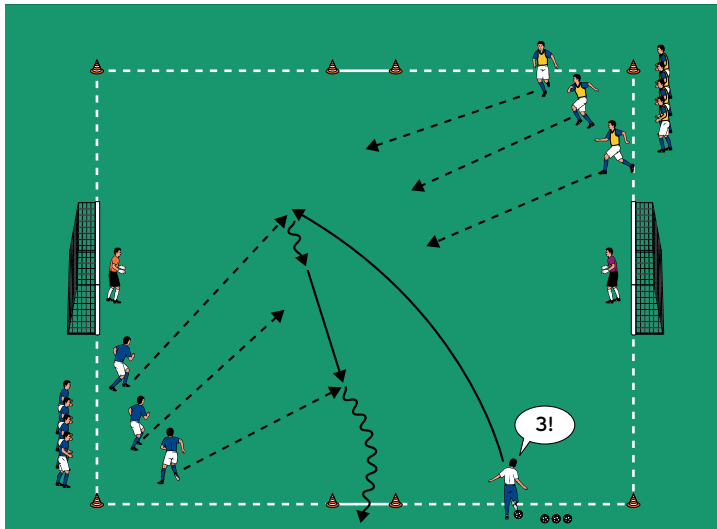


E-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

4-TORE-SPIEL II

von Jörg Daniel (18.04.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau aus Hauptteil 1 beibehalten
- ▶ 2 gegenüberliegende Hütchentore auf den Seitenlinien durch Tore mit Torhütern ersetzen

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Zahl von 1 bis 4 auf und passt neutral ins Feld.
- ▶ Von beiden Teams startet die aufgerufene Anzahl an Spielern zum 1 gegen 1 bis zum 4 gegen 4 ins Feld.
- ▶ Die Ballbesitzer dürfen auf jedes der Tore angreifen, wobei die Hütchentore durchdribbelt werden müssen.
- ▶ Jeder Durchgang dauert so lange, bis ein Tor erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- ▶ Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Jeder Mannschaft 1 Hütchentor und 1 Tor fest zuweisen.
- ▶ Als Startsignal eine Mannschaft aufrufen, die in Überzahl 3 gegen 2 bzw. 4 gegen 3 spielt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Anstatt der Hütchentore auf den Seitenlinien auch Stangentore nutzen.
- ▶ Nach jedem Spiel das Feld sofort verlassen, so dass der Trainer direkt den nächsten Durchgang starten kann.
- ▶ Die Spieler bringen weggeschossene Bälle zum Trainer zurück, so dass dieser immer ausreichend Ersatzbälle hat.
- ▶ Wird der Ball häufig zu schnell aus dem Feld gespielt, das Spielfeld gegebenenfalls vergrößern.