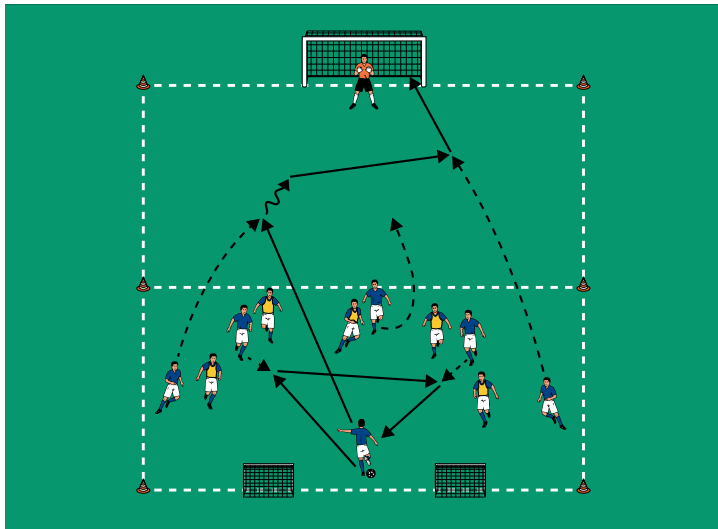


## D-JUNIoren



### SCHLUSSTEIL:

## 6 GEGEN 5

von Christian Wück (02.05.2017)

### ORGANISATION

- ▶ Ein Feld mit 1 Großtor und 2 Minitoren errichten
- ▶ Die Mittellinie markieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Blau erhält zunächst das Angriffsrecht
- ▶ Die Verteidiger stellen 1 Torhüter
- ▶ Alle Spieler postieren sich in der Aufbauhälfte

### ABLAUF

- ▶ 6 gegen 5 auf das Tor mit Torhüter und die beiden Minitore.
- ▶ Die Spieler dürfen die Angriffszone erst betreten, nachdem in die Zone gespielt wurde.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf die beiden Minitore.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 5 Minuten.

### VARIATIONEN

- ▶ Ohne Angriffszone spielen.
- ▶ 2 Tore mit Torhütern aufstellen und zum Schluss frei spielen lassen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Im Abschlusspiel sollen die Spieler die erlernten Inhalte aus den Hauptteilen in einer größeren Spielform anwenden.
- ▶ Dabei darauf achten, dass auch die Verteidiger die Zone erst nach erfolgtem Zuspiel oder Dribbling betreten.