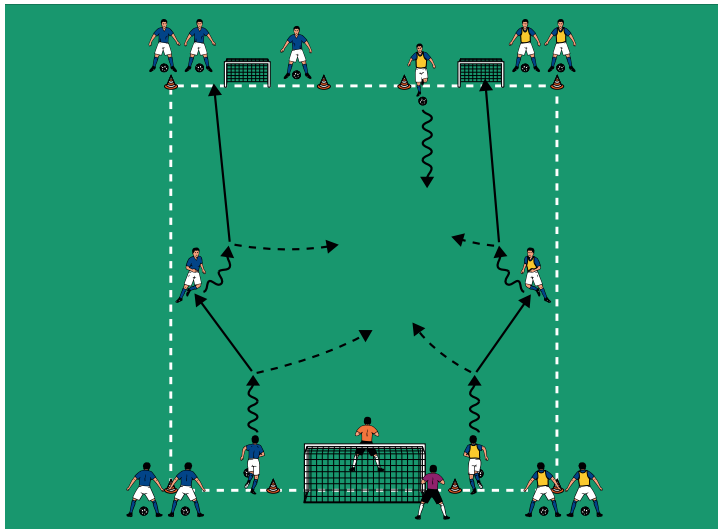


C-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

ÜBERZAHL-SPIEL II

von Klaus Pabst (02.05.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Einen weiteren Spieler jedes Teams mittig im Feld postieren

ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbeln die jeweils ersten Spieler von den Starthütchen neben dem Tor ins Feld und passen zum Mitspieler im Feld.
- ▶ Der Passempfänger nimmt an und mit und passt ins Minitor gegenüber.
- ▶ Der Mitspieler des Spielers, der zuerst trifft, dribbelt vom anderen Starthütchen zum 3 gegen 2 ins Feld.
- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde, dribbelt der Mitspieler des jeweils anderen Teams vom anderen Starthütchen zum 3 gegen 3 ins Feld.
- ▶ Positions- und Aufgabenwechsel innerhalb der Teams nach jedem Durchgang.

VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links ins Minitor passen.
- ▶ Die erlaubten Ballkontakte bis zum Pass ins Minitor begrenzen.
- ▶ In das diagonal gegenüberliegende Minitor passen.
- ▶ Der Passempfänger im Feld lässt zurückprallen und der Passgeber passt ins Minitor gerade/diagonal gegenüber.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Beide Mannschaften greifen nacheinander auf das Tor mit Torhüter an.
- ▶ Als Trainer das Team aufrufen, dessen Spieler zuerst in Minitor gepasst hat und somit im 3 gegen 2 auf das Tor angreift.
- ▶ Erzielt kein Team einen Treffer, werden die Angreifer per Zuruf bestimmt.
- ▶ Beim Überzahlspiel schnell die Positionen im Dreieck einnehmen und dem Ballbesitzer möglichst zwei Anspielpositionen anbieten.
- ▶ Die beiden Torhüter wechseln sich ab und spielen den Verteidigern zum Kontern zu.