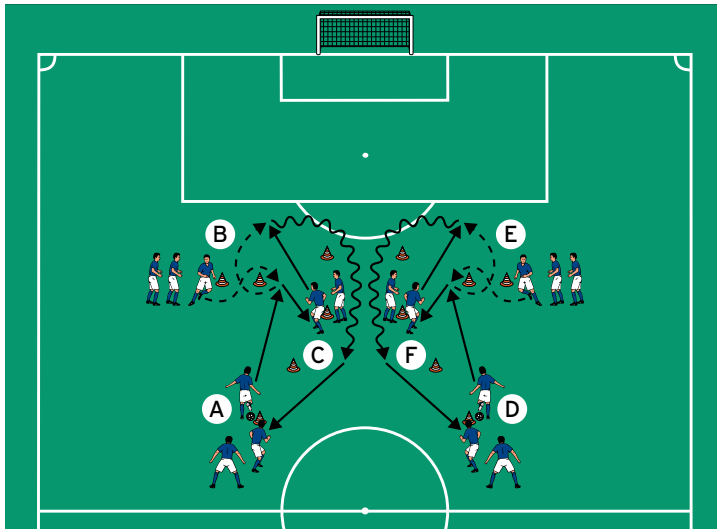


A-JUNIoren



AUFWÄRMEN 1:

PASSEN UND DRIBBELN

von Ralf Peter (16.05.2017)

ORGANISATION

- ▶ Einen Parcours aufbauen
- ▶ Die Spieler auf den Stationen verteilen
- ▶ Die jeweils ersten Spieler bei A und D haben je 1 Ball

ABLAUF

- ▶ A passt auf den durch die Hütchen entgegenkommenden B, der auf C passt und sich direkt dreht, durch das Hütchentor läuft und den Pass von C in den Lauf gespielt bekommt.
- ▶ B nimmt an und mit und spielt zum jeweils nächsten Spieler bei A.
- ▶ Gleicher Ablauf bei D, E und F.
- ▶ Alle Spieler rücken nach jeder Aktion eine Position weiter.

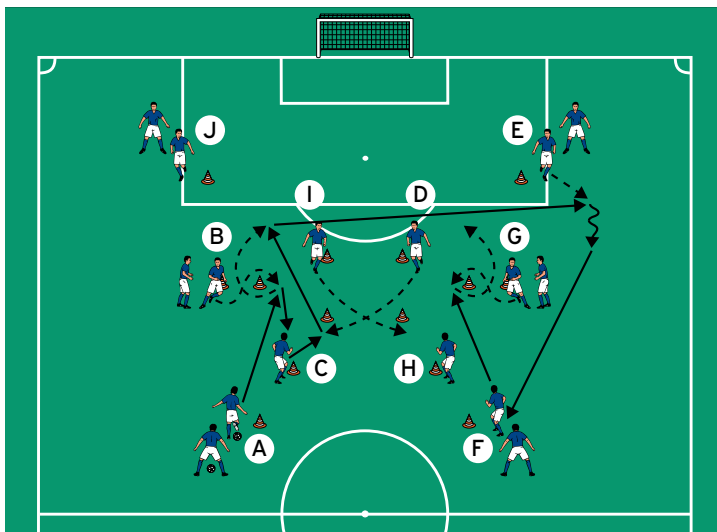
VARIATIONEN

- ▶ Direkte Pässe spielen.
- ▶ B bzw. E lassen abschließend erneut auf C bzw. F prallen, die zu den jeweils nächsten Spielern bei A bzw. D weiterleiten.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf die schnelle Drehung nach dem Prallen lassen bei B und E achten.
- ▶ B und E haben während der Drehung den Ball immer im Blick.

A-JUNIoren



AUFWÄRMEN 2:

PASSPARCOURS

von Ralf Peter (16.05.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Parcours aus Aufwärmen 1 erweitern (siehe Abbildung)
- ▶ Die Spieler auf den Stationen verteilen

ABLAUF

- ▶ A passt auf B, der direkt auf C prallen lässt.
- ▶ C spielt auf den entgegenstartenden D weiter, der in den Lauf des um das Hütchen startenden B passt.
- ▶ B nimmt kurz mit und passt auf E, der auf F spielt.
- ▶ F startet den gleichen Ablauf auf der anderen Seite.

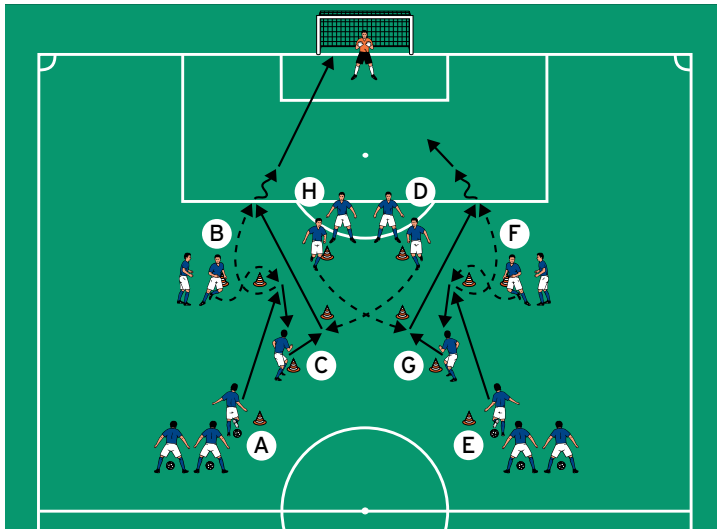
VARIATIONEN

- ▶ Direkte Pässe spielen.
- ▶ Mit 2 Pflichtkontakten spielen (annehmen, passen).
- ▶ Von A und F gleichzeitig starten.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf die richtigen Stellungen bei den Abspielen achten.
- ▶ Die Pässe nicht zu locker spielen.

A-JUNIOREN



HAUPTTEIL 1:

PASSPARCOURS MIT TORABSCHLUSS

von Ralf Peter 16.05.2017

ORGANISATION

- ▶ Den Parcours aus Aufwärmen 2 beibehalten
- ▶ Die Spieler auf den Stationen verteilen
- ▶ Der Torhüter geht ins Tor

ABLAUF

- ▶ Gleicher Ablauf wie in Aufwärmen 2, jedoch erfolgt nach dem Pass an die Strafraumlinie ein Torschuss.
- ▶ Die Spieler stellen sich abwechselnd auf beiden Seiten an.

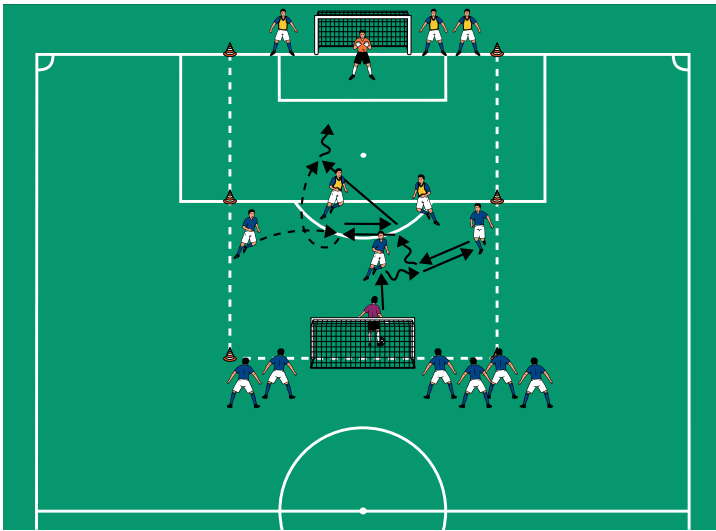
VARIATIONEN

- ▶ Den Ablauf im Direktpassspiel durchführen.
- ▶ Beim Torschuss von beiden Seiten das Schussbein vorgeben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Steilpass nur an die Strafraumlinie spielen.
- ▶ Präzise Torschüsse einfordern.
- ▶ Die Spieler stehen in Erwartungshaltung vor den Zuspielern.

A-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

3 GEGEN 2 PLUS 2 TORHÜTER AUF ZWEI GROSSTORE

von Ralf Peter 16.05.2017

ORGANISATION

- ▶ Ein 35 x 30 Meter großes Feld abstecken
- ▶ Ein weiteres Großtor aufstellen
- ▶ Die Spieler auf den Stationen verteilen
- ▶ Die Torhüter gehen ins Tor

ABLAUF

- ▶ 3 gegen 2 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Die Angreifer versuchen, durch schnelle Aktionen in den Strafraum zu gelangen.
- ▶ Die Abseitsregel beachten.
- ▶ Die Spieler nach jedem Durchgang wechseln.

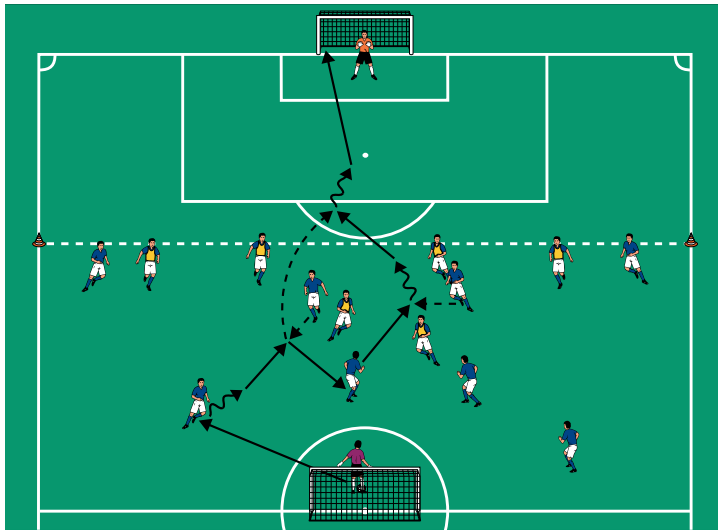
VARIATIONEN

- ▶ Das Spielfeld in der Breite vergrößern und 4 gegen 2 mit einem zentralen Stürmer zwischen den Verteidigern spielen.
- ▶ 4 gegen 3 spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf schnelle Aktionen achten.
- ▶ Im Angriff die Breite besetzen.
- ▶ Auf das Anbietverhalten nach dem Abspiel achten.

A-JUNIoren



SCHLUSSTEIL:

KOMBINATIONSSPIEL ÜBER EINE 'ABSEITSLINIE'

von Ralf Peter (16.05.2017)

ORGANISATION

- ▶ Spielfeld ist eine Hälfte
- ▶ Ein Großtor auf der Mittellinie aufstellen
- ▶ Eine 'Abseitslinie' markieren
- ▶ 8 Angreifer und 6 Verteidiger bestimmen
- ▶ Die Torhüter gehen ins Tor

ABLAUF

- ▶ 8 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Das Überzahlteam soll schnell über die 'Abseitslinie' kombinieren.
- ▶ Gelingt dies, so dürfen alle Spieler nachrücken.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf das gegenüberliegende Tor.

VARIATIONEN

- ▶ Die Abseitslinie aufheben.
- ▶ Zum Schluss frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ein schnelles Kombinationsspiel einfordern.
- ▶ Auf die Querbewegung und das Entgegenkommen der Stürmer achten.