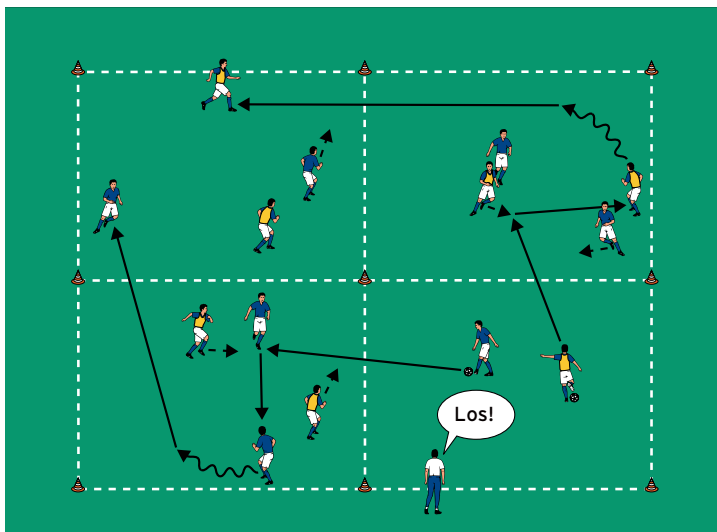


D-JUNIoren



AUFWÄRMEN 2:

PASS-UHR

von Michael Feichtenbeiner (16.05.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Die Hütchen in den Feldern entfernen
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Die Spieler auf die Felder verteilen

ABLAUF

- ▶ Auf Kommando des Trainers spielen die beiden Startspieler jeweils ins nächste Feld.
- ▶ Die Spieler passen nun im bzw. gegen den Uhrzeigersinn durch die Felder.
- ▶ Erst nach einem Ballkontakt beider Spieler, darf ins nächste Feld gepasst werden.
- ▶ Welche Mannschaft passt zuerst wieder zum Startspieler?

VARIATIONEN

- ▶ Jeder Spieler muss vor dem Abspield eine Finte ausführen.
- ▶ Mit 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Trainer legt vor jedem Durchgang die Passrichtung der Mannschaften fest.
- ▶ Nach jedem Durchgang übernimmt ein anderer Spieler die Aufgabe des Startspielers.