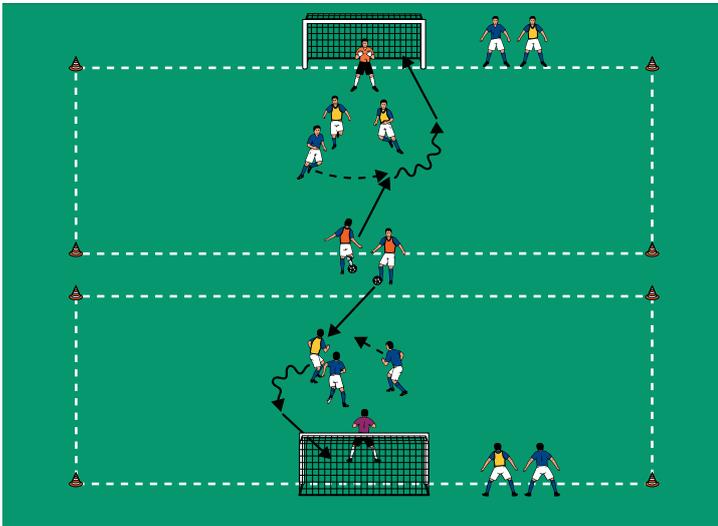


D-JUNIoren



HAUPTTEIL 1:

1 GEGEN 2

von Michael Feichtenbeiner (16.05.2017)

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit jeweils 1 Tor errichten
- ▶ Angreifer und Verteidiger benennen
- ▶ 2 Torhüter und 2 Anspieler benennen
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen.

ABLAUF

- ▶ Der Anspieler passt auf den Angreifer vor dem Tor.
- ▶ Dieser muss versuchen, in der 1-gegen-2-Situation zum Torabschluss zu kommen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, können sie zum Anspieler passen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Aktion läuft als Wettkampf ab.
- ▶ Die Aktionen starten gleichzeitig und das Verteidigerpaar, das zuerst zum Anspieler passt, erhält 1 Punkt für die Mannschaft.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Verteidigern klarmachen, dass die Aktion in unmittelbarer Tornähe stattfindet.
- ▶ Zuerst muss ein Torabschluss verhindert werden, bevor die Balleroberung angestrebt werden kann.
- ▶ Foulspele vermeiden.