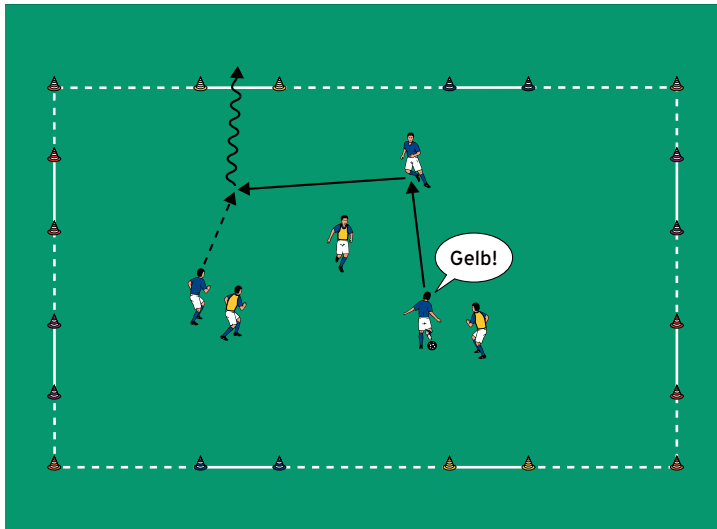


D-JUNIoren



AUFWÄRMEN 2:

FARBIGE TORE

von Cedric BÜchter (13.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ Zwei 25 x 15 Meter große Felder nebeneinander markieren (die Abbildung zeigt nur einen Aufbau)
- ▶ Auf jeder Linie 2 Hütchentore aufstellen
- ▶ Je 2 Hütchentore auf verschiedenen Linien haben die gleiche Farbe
- ▶ 4 Teams zu je 3 Spielern bilden und jeweils in den Feldern verteilen

ABLAUF

- ▶ 3 gegen 3 auf die verschiedenfarbigen Hütchentore.
- ▶ Die Ballbesitzer benennen zunächst eine Hütchenfarbe und versuchen, durch eines der betreffenden Hütchentore zu dribbeln.
- ▶ Gelingt dies, so bleibt das erfolgreiche Team in Ballbesitz und benennt sofort eine neue Hütchenfarbe.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so bestimmen sie ebenfalls sofort 2 neue Hütchentore, auf die sie angreifen wollen.

VARIATIONEN

- ▶ Die beiden Tore einer Hütchenfarbe auf der gleichen Linie errichten.
- ▶ Jedes Team erhält 2 Farben und greift somit auf mehrere Tore an.
- ▶ Ein weiteres Hütchentor pro Farbe im Feld aufstellen, durch das gepasst werden muss.
- ▶ Mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Gelingt ein Treffer, so bleibt das Team in Ballbesitz und greift sofort auf die im Uhrzeigersinn nächste Hütchenfarbe an.
- ▶ Bei Ballgewinn der Verteidiger greifen diese auf die im Gegenuhrzeigersinn nächste Hütchenfarbe an.
- ▶ Die Hütchentorfarben per Trainerkommando vorgeben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Spiel fördert den räumlichen Orientierungssinn.
- ▶ Darauf achten, dass die Spiele schnell umschalten.
- ▶ Die Variation mit beiden gleichfarbigen Hütchentoren auf einer Linie stellt eine Erleichterung dar. Das Spiel je nach Leistungsstand der Spieler zunächst gegebenenfalls umbauen, um den Einstieg zu erleichtern.