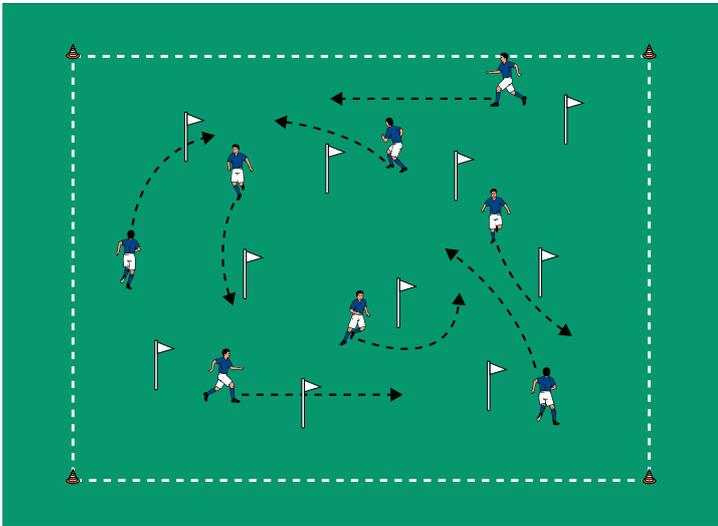


## BAMBINI



### SPIEL 1:

## HILFSORGANISATION

von Thomas Staack (13.06.2017)

### ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren
- ▶ Im Feld 10 Stangen aufstellen

### ABLAUF

- ▶ Die Bambini arbeiten für eine Hilfsorganisation, die kranke Menschen mit Medikamenten unterstützt. Durch den Regenwald laufen die Helfer zum Landeplatz des Versorgungsflugzeugs.
- ▶ Die Kinder laufen durch die Stangen.

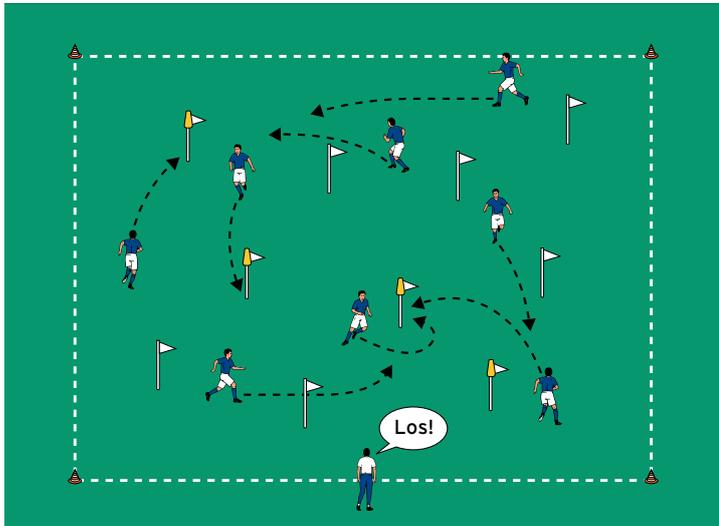
### VARIATIONEN

- ▶ Rückwärts laufen.
- ▶ Hüpfen oder krabbeln.
- ▶ Auf ein Trainerkommando ein Eckhütchen umrunden und wieder ins Feld laufen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Laufgeschicklichkeit wird verbessert.
- ▶ Die Stangen sorgen für viele Ausweichbewegungen.
- ▶ Fehlende Stangen durch Hütchen ersetzen.

BAMBINI



**SPIEL 2:**

**VERIRRT IM REGENWALD**

von Thomas Staack (13.06.2017)

**ORGANISATION**

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ Über 4 Stangen Leibchen hängen

**ABLAUF**

- ▶ Die Helfer haben sich im dichten Regenwald verlaufen. Markierungen an den Bäumen zeigen ihnen den Weg zum Landeplatz.
- ▶ Die Kinder laufen durch die Stangen.
- ▶ Auf ein Trainerkommando berühren sie eine Stange mit Leibchen.

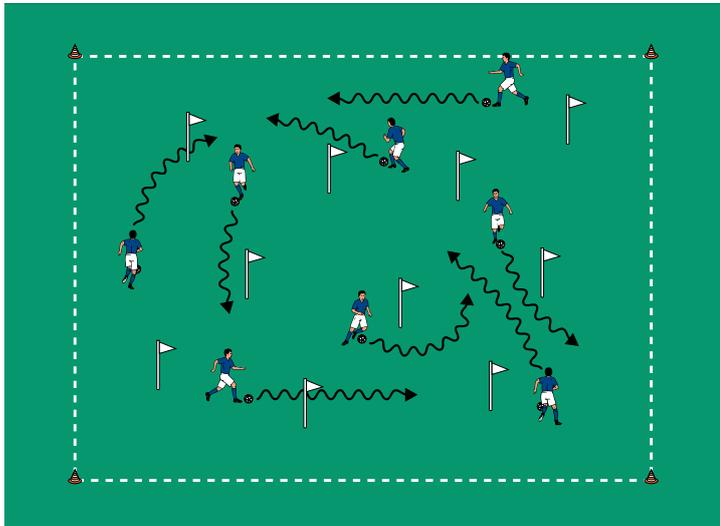
**VARIATIONEN**

- ▶ Seitwärts laufen.
- ▶ Die Kinder legen die Leibchen nach jedem Durchgang über eine andere Stange.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Auf ein Trainerkommando nehmen die Kinder ein Leibchen von der Stange. Wer sammelt die meisten Leibchen?

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Geschicklichkeit und Schnelligkeit werden intensiv geschult.
- ▶ Die Leibchen fördern die Reaktionsschnelligkeit der Kinder.
- ▶ Alternativ können Hütchen auf die Stangen gehängt werden.

## BAMBINI



### SPIEL 3:

#### MEDIKAMENTE

von Thomas Staack (13.06.2017)

#### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die Leibchen wieder entfernen
- ▶ 1 Ball pro Kind

#### ABLAUF

- ▶ Die Helfer holen die Medikamente und bringen sie durch den Regenwald ins Dorf.
- ▶ Die Kinder dribbeln durch die Stangen.

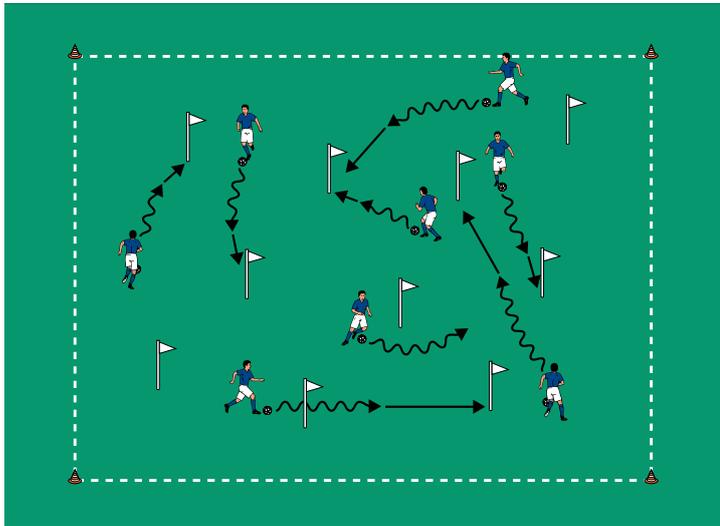
#### VARIATIONEN

- ▶ Nur mit links/rechts dribbeln.
- ▶ Beim Dribbeln die Stangen mit der Hand berühren.
- ▶ Auf ein Trainerkommando den Ball mit dem Fuß oder der Hand stoppen und dann mit den Händen über den Kopf halten.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder üben das Dribbeln.
- ▶ Die Stangen symbolisieren Gegenspieler.
- ▶ Das Spiel garantiert automatisch eine enge Ballführung.

## BAMBINI



### SPIEL 4:

#### IM DORF

von Thomas Staack (13.06.2017)

#### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern

#### ABLAUF

- ▶ Die Helfer erreichen das Dorf und verteilen die Medikamente an die Kranken.
- ▶ Die Kinder dribbeln durch das Feld und schießen gegen die Stangen.

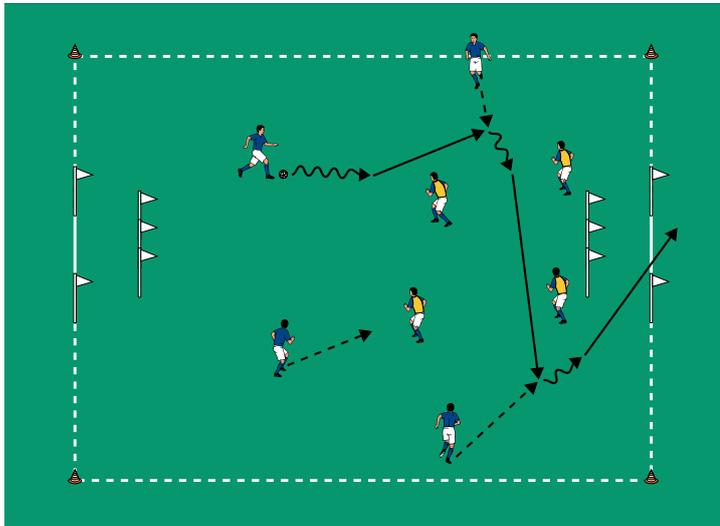
#### VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: 1 Punkt pro Stangentreffer. Wer erreicht die meisten Punkte?
- ▶ Die Entfernung zwischen den Stangen verringern oder vergrößern.
- ▶ Stangentore mit Torhütern aufstellen und auf die Tore schießen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Spiel verbessert den Torschuss.
- ▶ Alle Kinder üben gleichzeitig.
- ▶ Es muss nicht immer auf Tore geschossen werden. Auch Gegenstände können als Torschussziele genutzt werden.

## BAMBINI



### SPIEL 5:

## HEILUNG

von Thomas Staack (13.06.2017)

### ORGANISATION

- ▶ Das Feld beibehalten
- ▶ Auf den Grundlinien je 1 Stangentor markieren
- ▶ Vor den Toren jeweils 3 Stangen nebeneinander aufstellen
- ▶ 2 Teams bilden

### ABLAUF

- ▶ Die Dorfbewohner sind geheilt und feiern ein großes Fest.
- ▶ 4 gegen 4 auf die Stangentore.

### VARIATIONEN

- ▶ Die Stangen vor den Toren entfernen.
- ▶ Die Stangentore vergrößern oder verkleinern.
- ▶ Mit Torhütern spielen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Stangen symbolisieren Verteidiger und Torhüter.
- ▶ Die Torgröße dem Leistungsstand der Bambini anpassen.
- ▶ Viele Erfolgserlebnisse motivieren die Kinder.