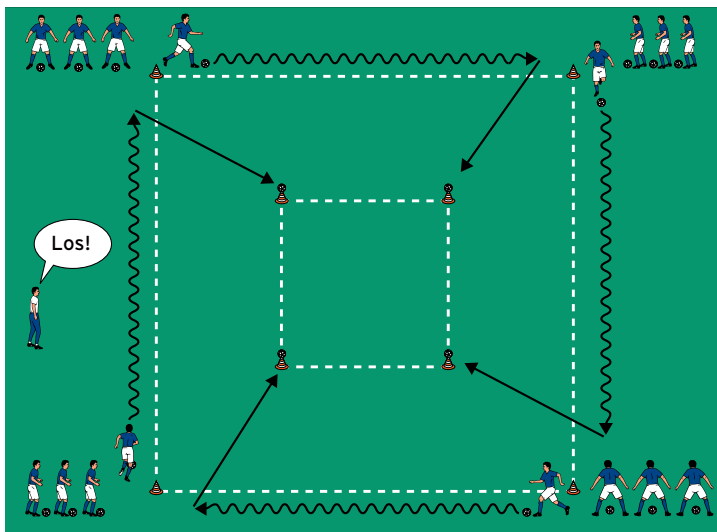


E-JUNIoren



AUFWÄRMEN 2:

BÄLLE ABSCHIESSEN

von Mario Vossen (13.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ 10 Meter diagonal vor jedem Eckhütchen je 1 weiteres Hütchen aufstellen und je 1 Ball darauf legen
- ▶ 4 Mannschaften einteilen und jeweils an den Eckhütchen verteilen
- ▶ Jeder Spieler erhält 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbeln die jeweils ersten Spieler im Uhrzeigersinn in Richtung des nächsten Eckhütchens, kappen unmittelbar davor zur Seite ab und versuchen, den Ball vom jeweiligen Hütchen im Feld zu schießen.
- ▶ Jeder Treffer ergibt 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- ▶ Der Trainer startet den nächsten Durchgang, sobald die Bälle wieder auf den Hütchen liegen.
- ▶ Welche Mannschaft gewinnt die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Zum jeweils diagonal gegenüberliegenden Hütchen dribbeln und von dort auf die Bälle schießen.
- ▶ Die Spieler kappen vor dem diagonal gegenüberliegenden Hütchen zur Seite ab, dribbeln dann zum im Uhrzeigersinn nächsten Hütchen und schießen von dort.
- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln bzw. schießen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass die Spieler jeweils von außerhalb des Feldes auf die Bälle schießen.
- ▶ Schießt ein Spieler einen Ball von einem anderen Hütchen im Feld ab, so gilt dies als 'Eigentor' und wird als Punkt für die jeweilige Mannschaft gewertet.
- ▶ Nach jeder Aktion holen die Spieler ihre Bälle, passen zum jeweiligen Mitspieler am eigenen Eckhütchen zurück und legen die Bälle wieder auf die Hütchen im Feld.
- ▶ Als Trainer die erzielten Punkte für jede Mannschaft laut mitzählen.