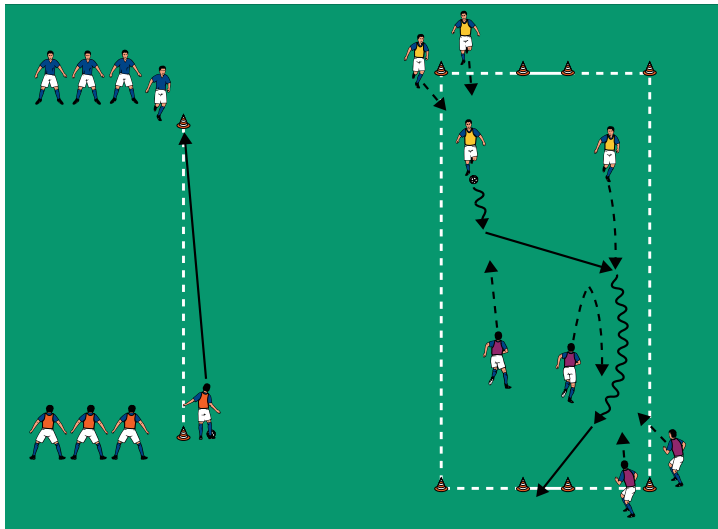


## E-JUNIoren



### HAUPTTEIL 1:

## AUF- UND ABSTIEG I

von Mario Vossen (13.06.2017)

### ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 10 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf den Grundlinien je ein 2 Meter breites Hütchentor errichten
- ▶ Neben dem Spielfeld 2 Hütchen in einem Abstand von 15 Metern gegenüber aufstellen
- ▶ 4 Mannschaften einteilen
- ▶ 2 Teams im Feld postieren, die beiden anderen Mannschaften stellen sich an den Hütchen außerhalb des Feldes auf

### ABLAUF

- ▶ 2 gegen 2 im Feld auf die Hütchentore.
- ▶ Je 2 Spieler pausieren außerhalb.
- ▶ Jede Aktion dauert so lange, bis ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- ▶ Anschließend tauschen die Spieler mit ihren wartenden Mitspielern sofort Position und Aufgabe.
- ▶ Die anderen Teams treten an den Hütchen außerhalb des Spielfeldes zu einem Passspiel-Wettkampf gegeneinander an.
- ▶ Sie versuchen, im Wechsel das jeweils gegenüberliegende Hütchen zu treffen (= 1 Punkt für die Mannschaftswertung).
- ▶ Spielzeit: jeweils 5 Minuten.
- ▶ Die jeweiligen Gewinner-Teams treten in der nächsten Spielrunde im 2 gegen 2 gegeneinander an, die jeweils anderen Mannschaften spielen im Passspiel-Wettkampf gegeneinander usw.

### VARIATIONEN

- ▶ Beim Passspiel-Wettkampf zählen Treffer mit dem schwächeren Fuß doppelt.
- ▶ Die Entfernung der Hütchen beim Passspiel-Wettkampf vergrößern oder verkleinern.
- ▶ Die Hütchentore im Spielfeld vergrößern oder verkleinern.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die beiden vermeintlich schwächeren Mannschaften zunächst im 2 gegen 2 gegeneinander antreten lassen.
- ▶ Als Trainer mittig zwischen den beiden Stationen postieren, um alle Mannschaften beobachten zu können.