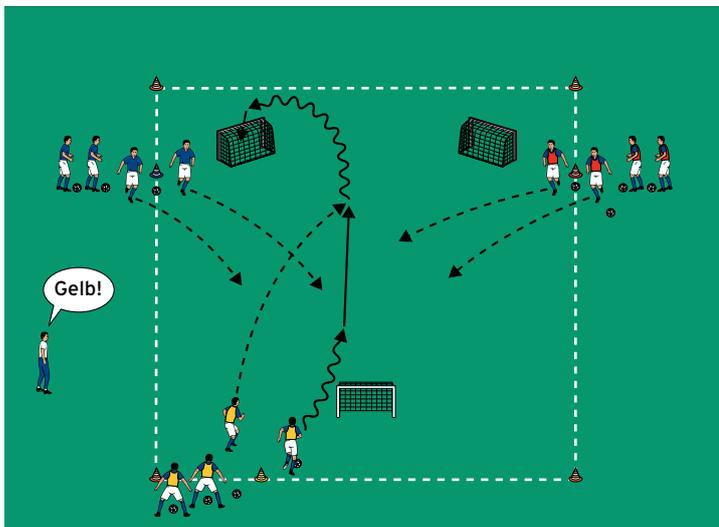


F-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

3-TORE-DOPPEL II

von Klaus Pabst (27.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ Das Feld weiter verwenden
- ▶ Mittig vor einer Seitenlinie sowie vor 2 Ecken im Feld jeweils ein nach außen gedrehtes Minitor aufstellen
- ▶ Auf der Seitenlinie vor jedem Minitor ein verschiedenfarbiges Starthütchen aufstellen
- ▶ 3 Teams einteilen und jedes Team mit Bällen an einem Starthütchen postieren

ABLAUF

- ▶ Sobald der Trainer die Farbe eines Starthütchens aufruft, starten die ersten beiden Spieler vom aufgerufenen Starthütchen ins Feld und greifen auf die beiden anderen Minitore an.
- ▶ Gleichzeitig laufen die ersten beiden Spieler von den anderen Starthütchen ins Feld, versuchen den Ball zu erobern und ebenfalls bei einem anderen Minitor zu treffen.
- ▶ Welches Team erzielt zuerst 5 Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Beide Spieler vom zuerst aufgerufenen Starthütchen dribbeln ins Feld.
- ▶ Vom aufgerufenen Starthütchen kommen 2 Spieler, von den anderen Starthütchen kommt nur jeweils 1 Spieler ins Feld.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Frontal vor den Minitoren zum Zuspiel anbieten und dann schnell abschließen.
- ▶ Werden die Bälle zu schnell verspielt, gegebenenfalls als Trainer einen weiteren Ball einspielen.