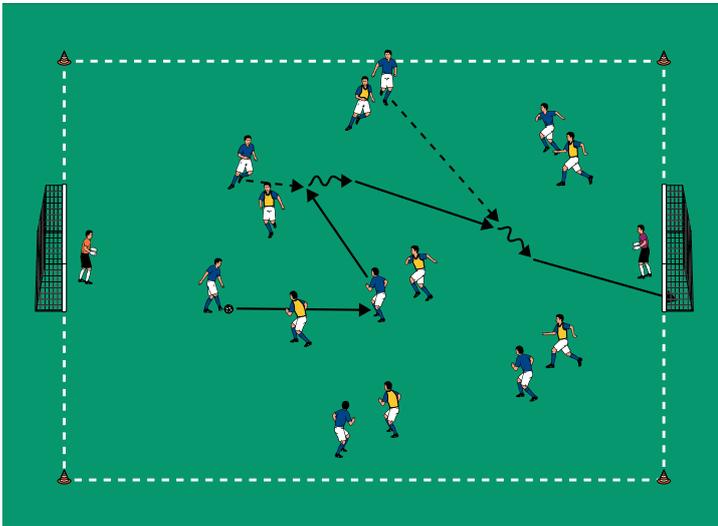


E-JUNIOREN



SCHLUSSTEIL:

WECHSELNDE TEAMS

von Thomas Staack (27.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ Ein 50 x 35 Meter großes Feld mit Toren mit Torhütern markieren
- ▶ 2 Teams bilden

ABLAUF

- ▶ 7 gegen 7 auf die Tore mit Torhüter.
- ▶ Jedes Spiel dauert so lange, bis eine Mannschaft 3 Treffer erzielt hat.
- ▶ Anschließend jeweils neue Mannschaften bilden.
- ▶ Jeder Treffer ergibt 1 Punkt für jeden Spieler der jeweiligen Mannschaft.
- ▶ Welcher Spieler gewinnt insgesamt die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Die Spielzeit verkürzen: Es gewinnt jeweils das Team, das zuerst 2 Treffer erzielt hat.
- ▶ Die Spielzeit verlängern: Es gewinnt jeweils das Team, das zuerst 5 Treffer erzielt hat.
- ▶ Eine feste Spielzeit festlegen: Jedes Spiel dauert 5 Minuten!

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln.
- ▶ Die Teams bestenfalls auslosen oder so einteilen, dass immer andere Spieler zusammenspielen.
- ▶ Als Trainer die gewonnenen Punkte für jeden Spieler notieren und den Spielstand nach jedem Durchgang ansagen.