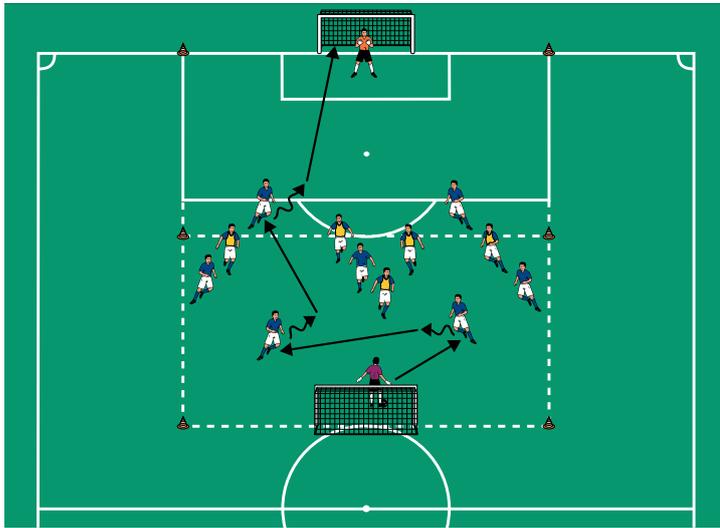


## A-JUNIoren



### SCHLUSSTEIL:

## SPIEL AN DIE STRAF- RAUMGRENZE

von Armin Friedrich (27.06.2017)

### ORGANISATION

- ▶ Ein 45 x 40 Meter großes Feld mit Toren mit Torhütern markieren
- ▶ Die Mittellinie markieren
- ▶ 7 Angreifer und 5 Verteidiger bestimmen
- ▶ Die Angreifer stellen 2 Zielspieler, die sich direkt hinter der Mittellinie aufstellen

### ABLAUF

- ▶ Jeder Angriff wird vom Torhüter der Angreifer aus gestartet.
- ▶ Die Angreifer versuchen, im 5 gegen 5 auf einen der Zielspieler zu passen.
- ▶ Gelingt dies, so versuchen die Zielspieler, auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie sofort auf das gegenüberliegende Tor mit Torhüter.

### VARIATIONEN

- ▶ Mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Die Angreifer müssen innerhalb von 10 Sekunden auf einen der Zielspieler gepasst haben.
- ▶ Die Zielspieler müssen spätestens mit dem dritten Kontakt abgeschlossen haben.
- ▶ Nach einem Zuspiel auf einen Zielspieler dürfen die Verteidiger vor das Tor nachrücken.
- ▶ Mit dem Zuspiel auf einen der Zielspieler freies Spiel bis zum Torabschluss.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Ballbesitzer sollen die Breite und Tiefe des Feldes vollständig nutzen.
- ▶ Möglichst schnell auf die Zielspieler passen.
- ▶ Die Zielspieler sollen sich jeweils seitlich aus dem Deckungsschatten der Verteidiger lösen, um stets anspielbereit zu sein.
- ▶ Zielstrebig abschließen!