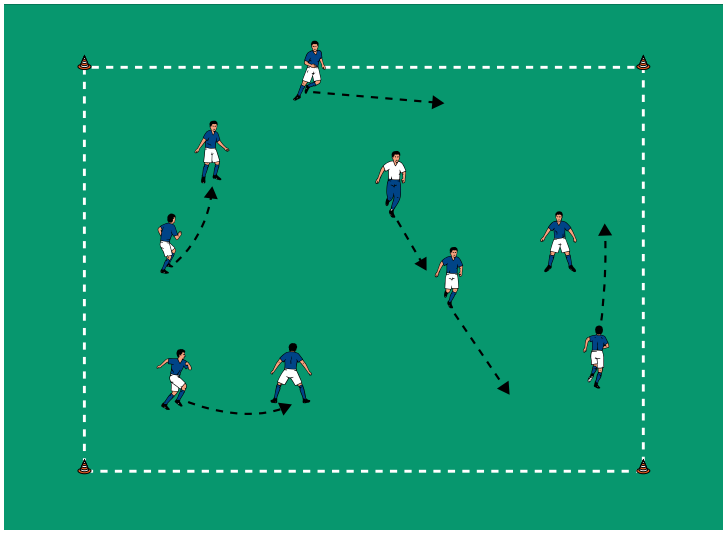

SPIEL 2:

LÖWE UND TIGER

ORGANISATION

- Den Aufbau nicht verändern

ABLAUF

- Ein großer Löwe hat sich in den Dschungel verirrt und will die Tiger verjagen.
- Der Trainer versucht, die Kinder zu fangen.
- Die Gefangenen bleiben breitbeinig stehen.
- Sie können befreit werden, indem ein anderes Kind durch die Beine krabbelt.

VARIATIONEN

- Gefangene können durch Abklatschen befreit werden.
- Gefangene können sich selbst befreien, indem sie dreimal in die Höhe springen.
- Einige Kinder oder Eltern unterstützen den Trainer bei der Jagd.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- Zugleich werden Ausweichbewegungen geschult.
- Bei Fangspielen kann der Trainer als Fänger mitmachen.