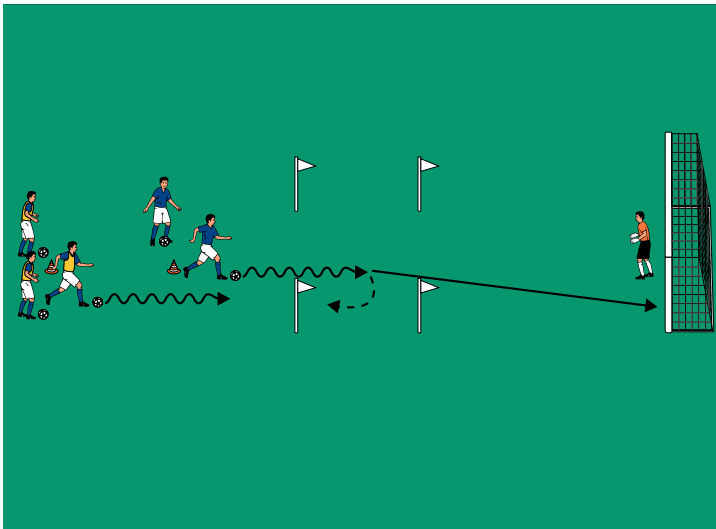


F-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

VERFOLGUNGS-ZWEIKAMPF

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Die Spieler an den beiden Starthütchen haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Der erste Spieler am vorderen Starthütchen dribbelt ins Feld zwischen den Stangen, schließt ab und wird Verteidiger.
- ▶ Der erste Spieler am hinteren Starthütchen startet ebenfalls und versucht, im 1 gegen 1 einen Treffer zu erzielen.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, darf er nochmals schießen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Distanz der Starthütchen verkürzen oder verlängern.
- ▶ Das Stangenfeld vergrößern oder verkleinern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der erste Angreifer muss innerhalb des Stangenfeldes schießen.
- ▶ Der zweite Angreifer muss das Stangenfeld im 1 gegen 1 durchdribbeln und darf anschließend schießen.
- ▶ Der erste Angreifer gibt das Startsignal, indem er ins Dribbling startet.
- ▶ Positions- und Aufgabenwechsel nach jedem Durchgang