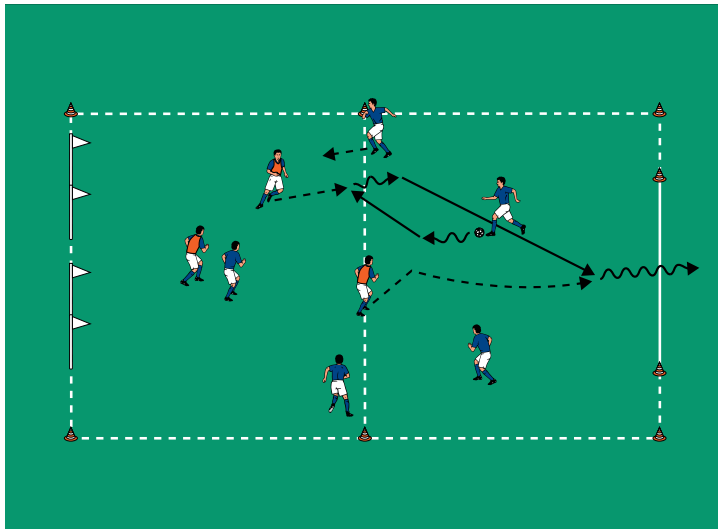


## D-JUNIOREN



### HAUPTTEIL 2:

## 5 GEGEN 3 II

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau weiter verwenden
- ▶ 5 Angreifer und 3 Verteidiger bestimmen

### ABLAUF

- ▶ Die Angreifer spielen im 5 gegen 3 auf die beiden Stangentore und eröffnen jede Aktion von ihrer Grundlinie.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so versuchen sie, über die Hütchenlinie zu dribbeln.

### VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer dürfen mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Die Angreifer müssen im Direktspiel agieren.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf Grund der hohen Intensität, jede Aktion nur maximal 2 Minuten laufen lassen.
- ▶ Die Anspieler nach jeweils 2 Durchgängen wechseln.