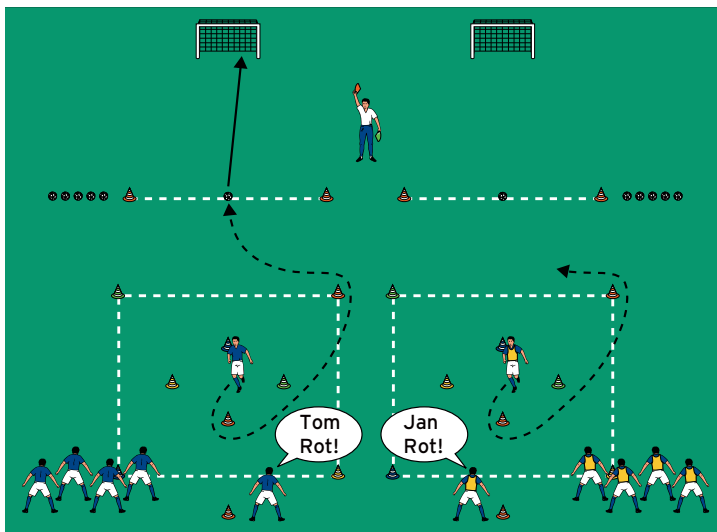


F-JUNIOREN



HAUPTTEIL 2:

FARB-ORIENTIERUNG II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Außerhalb der Raute jeweils 1 farbiges Hütchenquadrat errichten

ABLAUF

- ▶ Es stellt sich erneut jeweils 1 Spieler in der Raute auf.
- ▶ Der Trainer postiert sich zwischen den Feldern und hebt jeweils 1 farbiges Hütchen in die Luft.
- ▶ Der erste wartende Spieler ruft den Namen des Spielers in der Raute und die Farbe des Hütchens.
- ▶ Der Spieler im Feld muss hintereinander um die angesagten Hütchen der Raute und des Quadrats laufen.
- ▶ Danach schießt er mit einem Schuss von der Hütchenlinie ab.

VARIATIONEN

- ▶ Die Aktion läuft als Wettkampf ab.
- ▶ Der Spieler, der zuerst 1 Treffer erzielt, erhält für seine Mannschaft 2 Punkte.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler im Feld dürfen erst starten, wenn der Mitspieler den Namen und die Farbe gerufen hat.
- ▶ Das Rufen der Namen unterstützt erneut die schnelle Integration von neuen Spielern zu Saisonbeginn.