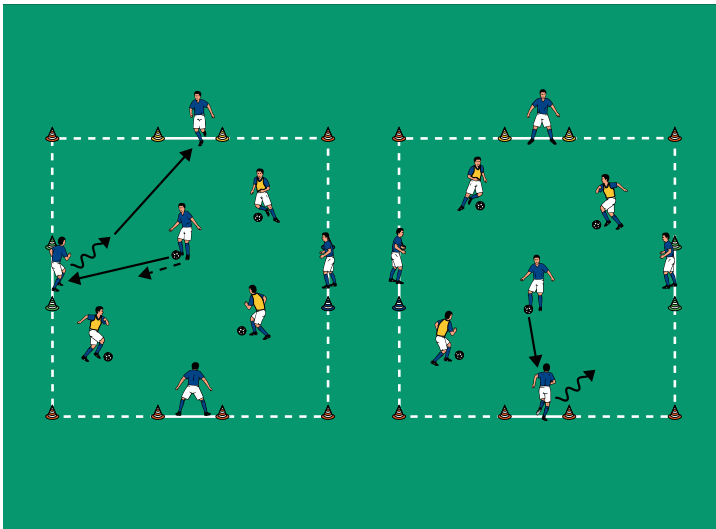


## D-JUNIoren



### AUFWÄRMEN 1:

#### FARBIGE TORE I

##### ORGANISATION

- ▶ Mit Hütchen 2 Felder errichten
- ▶ In jedem Feld jeweils 4 verschiedenfarbige Hütchentore markieren
- ▶ 2 Gruppen bilden
- ▶ In jeder Gruppe 3 Dribbelspieler und einen Startspieler benennen, die sich mit Ball im Feld bewegen
- ▶ Die verbleibenden Spieler besetzen die Hütchentore

##### ABLAUF

- ▶ Der Startspieler startet die Aktion durch einen Pass durch ein Hütchentor.
- ▶ Anschließend wechselt er mit dem Spieler am Hütchentor die Position und dieser spielt durch ein anderes Tor.

##### VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer gibt die Farbreihenfolge vor.
- ▶ Einen Wettkampf durchführen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Dribbelspieler sollen den Schwierigkeitsgrad des Spiels erschweren, indem sie sich in möglichst allen Bereichen des Feldes bewegen.
- ▶ Hierdurch müssen die anderen Spieler stets den Kopf oben haben, um Zusammenstöße zu vermeiden.
- ▶ Die Dribbelspieler nach zwei Durchgängen austauschen.